キャラクター名	プレイヤー名
バレリー・クラッセン	

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
清め	汚れてしまった。汚されてしまった。手を洗う。シャワーを浴びる。目が熱い。あふれだす何か。体から清められるのは血か涙か穢れか。穢い、穢い、穢い。きれいにしなきゃ。その気持ちが心の底にこびりつく。
シェルター	最終戦争の開始と同時に逃げ込んだシェルターの仲。過密した人数。不安と恐怖が、争いを起こす。争いは暴力を呼び、法はなきに等しく。そして……思い出せない。しかし、幸せな結果が待っていたとは思えない。
空虚	何も実感できない毎日。退屈すらなく、あなたは周囲に流されるだけの人形。なんとなく生きているだけ。何の充実も感じられない。今、あなたはほのかな充実を感じている。たとえ危険や恐怖に塗れていても。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イドラ	恋心	3	①②③④⑤	
アベリア	対抗	1	①②③④⑤	
レダ	友情	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		有刺鉄線		ダメージ			白兵・肉弾のダメージ＋1
腕		名刀		オート	2	0	白兵攻撃2+切断+出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		バスケット（巾着）		オート			いつも腰にぶらさげている
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			1
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによる自身のダメージはない。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目＋1。バトルパートで、毎ターン修了時およｐ