キャラクター名

シル＝ドレア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	14
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	希望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	37

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	2	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
水	
雪	
大仕事	
親友	かつてあなたには親友と呼べるほどの仲の良い友がいた。そいつは何かを研究していたようだが、なかなか身を結ばなかった。しかしそいつが挫けそうなとき、あなたはいつだって支え続けた。
惨殺	君はこの処刑場で殺された。それも惨たらしく、苦しんで死んだ。　連中は君のことを笑いながら見ていたが、親友の彼だけは静かに涙を流していた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ティター	独占	3	①②③④⑤	
マアミ	信頼	3	①②③④⑤	
ハスク	執着	3	①②③④⑤	
ブラン	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ほないこか？『号令』		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバを1つ「ラピット」で使用してよい。
メインクラス		電雷『電光石火』		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つをコスト-1（最低0）の「ラピット」として使用する
メインクラス		過電『疾風迅雷』		オート	なし	自身	「ラピット」で使用した攻撃マニューバのダメージ＋１
サブクラス		鼻歌『追葬曲』		オート	なし	自身	あなたが「アクション」マニューバの使用を宣言する際、「ラピット」の攻撃マニューバを「アクション」として使用してよい
サブクラス		共通規格		オート	効果参照	効果参照	この効果はいつでも使用できるが、使用する間のMOJ値分を割りわりあらない。コストとして任意のM数に支払えて1回のみ。自身の任意のパーツ1つを選び、取り外く、その後、取外りを選択し取り外りたパーツを選択した部位に追加する。
サブクラス		電磁コイル『死の手』		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピット」で使用してよい
サブクラス		雷速月花『疾駆』		オート	なし	自身	バトルパートの最初のターン開始時、コストを支払わずに移動マニューバ1つを「ラピット」で使用してよい
サブクラス		リサイタル『ワイヤーアンカー』		ラピッド	2	0〜2	移動妨害１、その後、同対象に白兵攻撃１を行ってよい
サブクラス		ネクロフィリア『背徳の悦び』		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		包帯『アイパッチ』		ジャッジ	1	0〜2	支援２
頭		電磁脚術『カンフー』		オート	なし	自身	1
頭		避雷針『ボルトヘッド』		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		たからもの		オート	なし	なし	アクセサリー：指輪
腕		素早い反射神経『よぶんなうで』		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ１つを「ラピット」として使用する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		人格メダル		オート	なし	自身	各シナリオ終了時に追加で寵愛点を10/10点獲得する。このマニューバが損傷した時、自身の現在行動値は常に0となる。カウント終了時にこのマニューバが損傷していた場合、修復してもよい。
胴		ティターのあご『しんぞう』		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１