

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	渡来
出自 (効果)	森の妖精			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	5	5	12	12	12	8	8
ボーナス	1	1	4	4	4	2	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	1	1	4	6	6	3	3

HP	24
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			1	0	4	0	3	10	6
スキル									
その他									
総計(右)			1	0					
総計(左)			1	0	4	4	3	10	6
総計(両)			1	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	1			1	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション	
果実	

現在重量: 7
 最大重量: 10
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:フェアリー	★	3	判定の直前/パッシヴ	20m	単体	-	ラウンド1	
効果: 対象が行うリアクション判定-3。飛行能力を取得								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
飛行能力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 飛行状態になる。								
エアリアルセイバー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 風属性魔法のダメージ+[SL×4]								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 魔術判定に+1D,ダメージ+[2D+5]								
エフィシエント	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL5	
効果: 魔法攻撃,HP回復,MP回復,ダメージ増加,ダメージ軽減を行う[分類:魔術]の効果に+[SL×2]								
アドバイス	1	-	判定直前	20m	単体	自動成功	カテゴリ×SL	
効果: 対象が行う判定に+1D								
デスマントル	1	8	セットアップ	20m	単体	知力		
効果: 対象と知力対決。勝利時対象の物防、魔防に-[SL×3]								
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 足跡,痕跡などをもとに追跡するための感知+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ウィザードルート

スキル取得順

メイジ

- ・コンセントレイション
- ・ブーストマジック
- ・リゼントメント
- ・ディジニ・ブリーズ
- ・マジックフォージ

セージ

- ・プレディクション
- ・マジックブレイク
- ・ラーニング
- ・リバーサル
- ・

種族スキル

- ・フォースガード

一般スキル

- ・トレーニング