

キャラクター名 グルミル・ピンズ・トゥ・ロ=ポップ プレイヤー名 _____

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	18歳
冒険者Lv	10	経歴	決して手放せない小物がある		
経験点	8500		父親が旅に出ている ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	2	1		11	1
		敏捷度	11	3		22	3
体	7	筋力	1			8	1
		生命力	9	6		22	3
心	16	知力	12	15	2	45 + 2	7
		精神力	10	9		35 + 6	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10						
コンジャラー	6						
セージ	9						
アルケミスト	3						

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔力強化	2-230p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
鷹の目	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス	1	-	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"醜悪なお洒落の"マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
<small>魔力+1、魔法の武器である //買った数珠に転んでガッカリ折れてしまった杖。定期的に磨きあって堅固化している。</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 0	7	52	真語魔法	10	19			
						操霊魔法	6	15			
						深智魔法	6	19			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 16	91

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの髪飾り
耳	ラル=ヴェイネのピアス ダイヤ型の赤いピアス。
顔	ラル=ヴェイネの観察眼 まもち成功値-4の値で判定可能
首	ラル=ヴェイネのプローチ まん丸な赤い宝石の留め具。こだわり。
背中	ラル=ヴェイネのセービングマント 回避、抵抗失敗時魔法ダメージ-4
右手	アルケミーキット ちよっと遊戯王っぽいデザイン。
腰	ラル=ヴェイネのガーターベルト ワンポイントで宝石をあしらった可愛い装飾のガーターベルト。
足	ラル=ヴェイネのおしゃれ靴 15cmのシークレットブーツ。
その他	ラル=ヴェイネのボンチョ 前が開くタイプのゴシックロリータ風なデザインのボンチョ。

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由→「自由になるため」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
「ボクに力仕事をしろだって・・・？え、頭だいじょぶなの・・・？」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
「ぶつぶ、ボクの魔法はスゴイんだよ？そんな生半可に耐えられるものかと思ったの？」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
いつも眠ただけだが口を開けば生意気なチビ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
人間の冒険者である父と村の長である母に育てられたが、父はほぼ冒険に出ているため顔を知らない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
本人は気付いていないが母がラミアでグミも人間の混血で種族はラミア寄り。6時間きっちり寝ないとか何があっても起きることができないらしく、時間のかかる依頼を任せると不機嫌になる(でも頑張ってる)。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
ラミア寄りなこともあり、蛇の姿にもなれるが本人はその姿を一度も目撃したことがなく、度々仲間内で尋ねられても訳がわからない、と言った顔をしている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
蛇の姿の時の記憶はなく、なんか目覚めが超スッキリくらいにしか留めていない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

