

キャラクター名
未定

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	宗教家	カヴァー	UGNチルドレン
	エンジェルハイロウ					
オプション	パロール		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	嫌悪		初期侵食率	31 %
出自	待ち望まれた子		経験	純粋裁養	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	1	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		2
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P 庇護	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
	★	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 2-P 113								
	★	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 1-P 124								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《基本的な戦い方》
「セットアップ」
↓
イニシアチブプロセス
↓
「メインプロセス」
<マイナーアクション>
<メジャーアクション>
↓

【通常技（マイナーアクション）】

【通常（メジャーアクション）】

【必殺技（マイナーアクション）】
[完全獣化<マイナーアクション><技能:->] *このシーンの間、肉体の能力値を使用したあらゆる判定をレベル+2個にする +
[主の恩恵<マイナーアクション><技能:->] *メインプロセスの間、エンジェルハイローのエフェクトを組み合わせた判定をレベル+個 +
[破壊の爪<マイナーアクション><技能:->] *このシーンの間、素手の攻撃の変更（詳細は1-P 123）

【必殺技（メジャーアクション）】
[光の手<メジャーアクション><RC>] *このエフェクトを組み合わせた判定は感覚で判定を行う +