キャラクター名

近接高火力

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	狂気点+1　自身の与ダメージ+2
メインクラス		無限解体		ダメージ		自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可。同一対象に攻撃する場合のみ全ての攻撃マニューバをダメージのタイミングで使用可
メインクラス		死神		オート		自身	白兵の攻撃判定+1
メインクラス		刹那		オート		自身	自身の攻撃時、他のキャラはラピッド、ジャッジ使用不可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッジ		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		アンテナ		オート		自身	1ターン1回のみ狂気点のコスト-1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵1　爆発
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵、肉弾の与ダメージ+1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵3　連撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1