キャラクター名
ねっぷう_２代目

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）	騎士			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	16	8	9	8	13	14
ボーナス	5	5	2	3	2	4	4
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	7	3	3	2	5	5

HP	90
MP	61
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	グラディウス	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手	ミスリルシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部									
胴部									
補助									
装身具	幸運のペンダント								
能力値			7	0	3	0	5	5	11
スキル			3	10		25	15		
その他						8			
総計(右)			10	20	3	42	20	4	11 m
総計(左)			10	10					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション＊３	
MPポーション＊３	
冒険者セット	
報酬	

現在重量： 6		
最大重量： 30	所持金： 13085	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+５d								
アスレチック	1						1	
効果： 登攀の筋力判定に＋１d								
サバイブ	5		パッシブ		自身		5	
効果： 物理防御に＋１５、魔法防御に＋５								
テクニカルガード	1		パッシブ		自身		1	
効果： 盾の物理防御に＋CL								
アイアンクラッド	5	3	DR直前		自身	自動	5	
効果： 自分がダメージを受けた時、物理ダメージに-15								
シールドストライク	3		パッシブ		自身		3	
効果： 命中に＋３。武器攻撃に＋６								
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ		自身		1	
効果： 物理防御と魔法防御に＋CL								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みにならない								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》		自身	自動	3	
効果： シーンSL回。カバーリングの射程を２０Mにする								
シールドスラム	1		パッシブ		自身		1	
効果： 白兵攻撃のダメージに＋盾の重量								
クラン＝ベル・スタイル	1		効果参照			自動自身	1	
効果： ラウンド進行終了時、HPが半分未満の時、あるいは戦闘不能状態から復帰した時、HPを半分まで回復させる								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								

経験点　７０pt