キャラクター名: フラン

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	5630				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4	10		28	4
		敏捷度	6	11		31 + 1	5
体	11	筋力	2	1		14 + 1	2
		生命力	2	8		21	3
心	5	知力	15	5		25 + 1	4
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	10						
レンジャー	9						
セージ	10						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
かばう	1-285p		p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p		p
ガーディアン	1-279p		p		p
ブロッキング	2-230p		p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ホプライトシールド		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	0	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 0	11

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他 筋力の指輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

蛮族の国でドレイクであるレミリアと共に領地を治めていたドレイクの子供。
自由と楽しいことを愛し、戦闘脳の蛮族側には飽き飽きしている。
ある村へ奴隷の確保の為に姉と向かうが、そこにいた子供と友達になる。
もともと奴隷を従えるのを窮屈だと感じていたフランは、友達を襲うことへの反発からレミリアへ叛逆する。
元々戦闘が得意でもなかったフランはあえなく撃沈。レミリアによって魔剣もへし折られ、地下に縛られていた。
なんとか外へ逃げるために鎖で繋がれた部分を引きちぎってでも自由になろうとする。
まず最初に片方の翼を引きちぎったところで魔剣を折られたダメージの蓄積も合わせて気を失ってしまう。
フランには一つの目的がある。300年前大破局を起こしたという蛮族の王。
それを倒したという勇者が持っていた魔剣を手に入れることだ。
フラン自身、自分に戦闘力が足りないことは分かっている。それを補う為に1人で蛮王と渡り合ったという勇者の魔剣を欲しているのだ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フラン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	ライカンスロープ語	○				
ドラゴン語	○		ソレイユ語	○				
ドレイク語	○	○	リカント語	○				
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
妖精語	○							
グラスランナー語	○							
シャドウ語	○							
ミアキス語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品	(消耗チェック)		
アビスシャードx15	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx10	○□□○□□		○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx20	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□