キャラクター名

マアミ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス		**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	0	1	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
血の宴	
滅んだ世界	
大仕事	一攫千金の大仕事。 大手からの依頼で、信頼性も高い仕事だった。あなたはそれを何の疑いもせずに請け負った。 だが、それは間違いだった。
親友	かつてあなたには親友と呼べるほどの仲の良い友がいた。そいつは何かを研究していたようだが、なかなか身を結ばなかった。しかしそいつが挫けそうなとき、あなたはいつだって支え続けた。
惨殺	君はこの処刑場で殺された。それも惨たらしく、苦しんで死んだ。 道中は君のことを笑いながら見ていたが、親友の彼だけは静かに涙を流していた。
生きる意味	キャンペーン完了の報酬です。この思い出があるからこそ、君たちは今後何があっても、生きる意味を見失うことはありません。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ティターネルブズ	恋心	2	①②③④⑤	
ハスクバーナ	信頼	3	①②③④⑤	
ブランコット	信頼	2	①②③④⑤	
シル=ドレア	対抗	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		黒い霧		アクション	2	0～1	対象がターン中に行うすべての判定出目-1。重複3回まで。
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトル開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を奈落以外のエリアに変更
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	【リアバー二ア】取得
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで自身への攻撃判定-1。
サブクラス		被虐		ラピッド	0	0～1	姉妹を対象とした攻撃マニューバの対象を自身へ変更。1ターンに何度でも使用可。
		共通規格		オート	効果参照	効果参照	この効果はパーツを装着できるが、装着する場合NCの枠を1枠ひけばならない。コストとして任意のx体数に変長させた値分を、自身のC値のパーツ1つを選択し、取り除く。その後、残様パネを選択し取り除いたパーツと同数分を開いC値まで戻す。
		背徳の悦び		ダメージ	なし	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
		回避行動		ジャッジ	1	0~3	自身を対象とした攻撃のみ何度でも使用可。妨害2。1カウント1回。
		運命歪曲		ジャッジ	狂1		自分を対象とした攻撃は自動失敗
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に使用不可。移動1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		センサー		ジャッジ	0	0～1	攻撃判定のみ使用可。妨害1。
頭		マイクロプロセッサー		オート	なし	自身	最大行動値+1。自身を対象としたレギオン･ホラーの攻撃出目-1。
				オート			
腕		かた		オート	4	自身	移動1。
腕		うで		オート	1	0	支援1。
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバコスト－1。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	自身を対象にした攻撃にのみ使用可。妨害。1ターンに何度でも使用可。1カウント1回。