

キャラクター名
てんぷれ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	参謀	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	1500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	18		36	6	ファイター	7	アルケミスト	11
敏捷度	11	31		52	8	マジテック	3	ウォーリーダー	9
筋力	6	7		20	3	スカウト	7	グリモワール	14
生命力	6	23		36	6	セージ	1	アーティザン	1
知力	12	12		37	6	エンハンサー	6		
精神力	7	9		29	4	バード	5		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス		2122 p	p
ルーンマスター		1B34 p	p
トレジャーハント		2120 p	p
ファストアクション		2123 p	p
魔器習熟A		AG43 p	p
魔力撃		1B39 p	p
マルチアクション		1B39 p	p
両手利き		1B32 p	p
魔法拡大/数		1B39 p	p
魔力撃強化		1B32 p	p
頑強		1B29 p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
キャッツアイ		
誤射防止		
魔物知識増強		
機先の運び		
魔道即応		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	13	15	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			防備点
	ランク	筋力	回避力	
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	15 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	52 m	156 m	2d+ 15	0	108

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	9			
秘奥魔法	14	20			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 17	2d+ 20	2d+ 18	80

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
02:00 (UMA) 2d+2d+1d+1d+2d+2d もっと知力ほしい	
02:00 (takashi_macros) UMA -> 2d+2d+1d+1d+2d+2d = [4,4]+[2,3]+[6]+[6]+[6,6](6ゾロ)+[3,4] = 44	□□□□⑤
02:00 (UMA) やるやんけ	□□□□⑩
02:01 (UMA) 2 d	□□□□⑮
02:01 (takashi_macros) UMA -> 2d = [6,5] = 11	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

