キャラクター名	プレイヤー名
ディアナ	

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	サイケデリック	暗示	反転
サブクラス	ステーシー	寵愛点	150

初期配置	煉獄
最大行動値	17

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	5	6
変異	1	4	5
改造	1	3	4

記憶のカケラ	内容
24.たからもの	大切な宝物、あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だっただろう？ きっと今持っている【たからもの】に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
74.ゲーム	ゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったかわからないけれど。楽しかった様な気もするし、苦痛だった様な気もする。もう一度やる事があればわかるだろうか？
222.走馬灯	いくつものビジョンが走るように通り抜ける。早すぎてよくわからない。けれど一生分の記憶を瞬間に見ているという奇妙な自覚がある。そう、これはきっとあなたが死に際に見た走馬灯の記憶、全ての記憶に繋がる扉。
221.バラバラ	何が起きたのか、すぐ顔の横にあなたの手が脚が、ちぎれ転がっている。体が引き裂かれ、あなたは人形のように砕け散ったのだ。あの時のあなたはすぐに死ねたのだろうか？本当に自分の体なのだろうか…？記憶の中の少年のもののように思える。
286.開発訓練	超能力を開発するためとして、あなたは無茶で理不尽な訓練を受けさせられた。無意味な行為、拷問じみた処理、明らかな虐待。実験動物扱いで見る科学者。できるなら、こんな記憶は忘れておきたかった。
36.願い事	叶わなかった願いごと。叶わないままでいいの？あなたはそれを思うごとに心の奥がずきずきと痛む。いいわけがない、いいわけがない、けれど。その願いごとを思い出すことができないのだ。
259.絵本	一冊の絵本を何度も読んだ。何度も何度も。一文一句を思い出せる。今も記憶している。己がどんな人間だったかも思い出せないけれど。その一冊の全ては覚えている。けれどできればまた、あの本を手にしたい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
たからもの	悔恨	0	①②③④⑤	
ルーイ	隷属	0	①②③④⑤	
ベルマン	隷属	0	①②③④⑤	
ネイア	不安	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
ポジション		援護		オート	効果参照	0～1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が、「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
ポジション		敵は敵		オート	なし	自身	あなたに対する精神攻撃は、判定値7以上でなければ狂気点を与えない。
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0～1	ホラーに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある損傷しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、損傷させる。
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0～2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する（レギオンは2体減少）。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
		狂極		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
		狂極		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
		狂極		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
		最高の戦友		ダメージ	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1