

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	23
サポートクラス	バトル	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	21	35	8	31	9	9
ボーナス	5	7	11	2	10	3	3
クラス修正	0	1	4	0	2	1	0
他修正			1				
能力値	5	8	16	2	12	4	3

HP	222
MP	171
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ワイヤードガダー		-2	15				-2	
左手	S3ミスリルチェインダガー		-3	18					
頭部	S1鬼神の面				2	6			2
胴部	S1ライディングジャケット				1	7			-1
補助	必殺の手袋				1	3			2
装身具	セブンダブ								
能力値			8	0	16	0	4	28	10
スキル	テンパー：武器6		1	12				12	10
その他	漆黒の星		1					1	20
総計(右)			8	27	20	16	4	39	43
総計(左)			7	30					
総計(両)			5	45					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	0		
最大重量：	34	所持金：	3104844
		預金・借金：	

所持品	
ベルトポーチ	武烈のクリスタル*10
バックパック	弱体：スリッパ*2
小道具入れ	弱体：スタン
ランチボックス	敏捷のクリスタル（壊れた）
漆黒の星	敏捷のクリスタル
	盗賊のクリスタル
盗賊のクリスタル	増幅のクリスタル*2
採取のクリスタル*4	対抗：スリッパ
精霊：光のクリスタル*2	パッデッドアーマー-S3化
武力*4	S3ミスリルチェインダガー
武勇*4	S3ミスリルチェインダガー

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
フェイント	1							
効果：								
バタフライダンス	1							
効果：								
ピアシングストライク	2							
効果：								
ダンシングヒーロー	1							
効果：								
パフォーマンス	1							
効果：								
AM：短剣	1							
効果：								
アビディクスタリティ	1							
効果：								
ステップ：ファイア	1							
効果：								
イグザクトハンド	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
トレジャーハンター- I	1							
効果：								

ワイドアタック	スペシャリスト：短剣	バタフライダンス	デスブロー2
6+11 d	命中判定		
6+12 d			
命中判定（基本2D+AM1D+ツインフェンサ1D+ライディングジャケット1D+シールド2D+イグザクト/ヒールD-1D+シャイニングスラッシュ1D+ライトマスター1D+士気高揚1D+ブレスリング1D）			
▼一発目クリティカル			
45+40+10+112+{敏捷}+25+20+({CL}*3)+20+7D+D+({シーリィ}+{ビジテ}+{タクティカル})+ {インクリ} )			
基本21+2D+デスブロー40+フェンシル10+ジグザグリングアタック92+5ピットハント敏捷+ウエストオーCL*3+ライトチャージ5D+ボーンパルーツ25+アケヒット20+必殺の手袋+20			
▼二発目クリティカル			
33+10+63+{敏捷}+25+8+({CL}*3)+7D+D+36+33+ {インクリ}			
(二発目) 基本21+2D+フェンシル10+ジグザグリングアタック92+5ピットハント12+ウエストオーCL*3+ライトチャージ5D+ボーンパルーツ25+アケヒット8+			
12+5 d	回避判定		
12+5 d	震発見（ダンシングヒーロー+ファンドトラップ+士気高揚）		
13+5 d	震解除（イグザクトハンド+リムーブトラップ+士気高揚）		
({CL}*3)+3d+ {テンプル} アルカナム：アエマ			
6 d	ドロップ		
ワイドアタックMP4			

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible][illegible]