キャラクター名

薬研

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
絵	
鎖	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		衝動		ラピッド			コストとしてあなたは任意の未練に狂気点を１点加える。対象マニューバのコストを０とする
		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋１してもよい
		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-１、コスト-１(最低１)
		凶化器官		オート			あなたが持つあらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを被弾直前に１上昇させてもよい。ただしその際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃５
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋爆発無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		手鏡		オート			