キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | モルフェウス<br>オルクス | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 137 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 1 | 3 | | | 5 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 1 | | | 2 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 33 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| スネークブレード(集団錬成) | 白兵 | 5r+7 | 3 | 18 | | マイナー【オート】アクション:1)判定するごとに、このE効果の射程をEx10に変更する。射程を変更している間、このE効果を使用した判定のドッジは-1する。2)このE効果をオート【オート】アクション:1) |
| 上記射程伸ばし | 白兵 | 4r+7 | 3 | 18 | | |
| 西洋剣 | 白兵 | 5r+2 | 4 | 4 | | |
| マルチウェポン時(集団錬成) | 白兵 | 5r+4 | - | 22 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 砂使い(サンドマン) | P | N | | |
| Eロイス:ありえざる存在(マルチウェポン) | P | N | | |
| Eロイス:悪夢の鏡像 | P | N | | |
| Eロイス:変異する悪夢 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| オリジン:レジェンド | 3 | - | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | シーンの間、【精神】を用いた判定の達成値+6. | | | | | | | |
| マルチアクション | 1 | - | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | マイナーアクションで行える行動を一つ行う。 | | | | | | | |
| 集団錬成 | 5 | - | セットアップ | 視界 | シーン(選択) | - | - | |
| 効果： | Rの間、対象が行うあらゆる攻撃判定の達成値＋LV(5)＆攻撃力を＋10する。 | | | | | | | |
| コンセントレイト(オルクス) | 2 | - | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： | C値-2. | | | | | | | |
| カスタマイズ | 3 | - | メジャー | 武器 | - | 白兵 | - | |
| 効果： | 判定ダイス＋LV(3)個。 | | | | | | | |
| 形なき剣 | 3 | - | メジャー | 武器 | - | 白兵 | - | |
| 効果： | このエフェクトに対するドッジダイスを-LV(3)個する。 | | | | | | | |
| 完全なる世界 | 2 | - | メジャー | - | - | シンドローム | 100% | |
| 効果： | 攻撃の判定ダイス＋[LV+1](3)個＆攻撃力を＋[LV*3](6)する。 | | | | | | | |
| マルチウェポン(ありえざる存在) | 3 | - | メジャー | 武器 | - | 白兵 | - | |
| 効果： | 判定の達成値-2。同じ技能で扱う武器の攻撃力、効果を合計して使用できる。 | | | | | | | |
| 要の陣形 | 2 | - | メジャー | - | 3体 | シンドローム | - | |
| 効果： | 組み合わせた攻撃の対象を3体に変更する。1シナリオ2回 | | | | | | | |
| 幸運の守護 | 2 | - | リアクション | 至近 | 自身 | RC | - | |
| 効果： | RC判定でドッジを行う。 | | | | | | | |
| パーフェクトコントロール | 2 | - | オート | 至近 | 自身 | - | 80% | |
| 効果： | 判定を行う直前に使用。その判定の達成値を＋10する。ただし、HPを5点消費する。1シーン一回 | | | | | | | |
| 砂の加護 | 4 | - | オート | 視界 | 単体 | - | - | |
| 効果： | 判定を行う直前に使用。その判定ダイスを＋[LV+1](5)個する。1ラウンド一回 | | | | | | | |

【:】対象: 射程:
効果:
マイナー【オリジン(レジェンド):3+マルチアクション:1】対象:自身 射程:至近
効果:シーンの間、【精神】を用いた判定の達成値+6. マイナーアクションで行える行動を一つ行う。
メジャー【コンセ(モルフェウス):2+カスタマイズ:3+形なき剣:3+完全なる世界:2】対象:- 射程: 武器
効果:C値-2。判定ダイス+6個. このエフェクトに対するドッジダイス-3個。攻撃力+6.
メジャー【マルチウェポン(ありえざる存在):3】対象:- 射程:-
効果:同じ技能で扱う武器の攻撃力、効果を合計して使用できる。判定の達成値-2。
メジャー【要の陣形:2】対象:3体 射程:-
効果:組み合わせた攻撃の対象を3体に変更する。1シナリオ2回
セットアップ【集団錬成:5】対象:シーン(選択) 射程:視界
効果:Rの間、対象が行うあらゆる攻撃判定の達成値＋5＆攻撃力を＋10する。
リアクション【幸運の守護:2】対象:自身 射程:至近
効果:ＲＣ判定でドッジを行う。
オート【パーフェクトコントロール:2】対象:自身 射程:至近
効果:判定を行う直前に使用。その判定の達成値を＋10する。ただし、HPを5点消費する。1シーン一回
オート【砂の加護:3】対象:単体 射程:視界
効果:判定を行う直前に使用。その判定ダイスを＋4個する。1ラウンド一回
オート【目潰しの砂:3】対象:単体 射程:10m
効果:判定の直前に使用。その判定ダイスを-4個する。1ラウンド一回。
オート【領域の盾:3】対象:単体 射程:至近
効果:ダメージロールの直前に使用。対象はカバーリングを行う。行動済みにならず、行動済みでも使用できる。1シーン3回

キャラクター名

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 目潰しの砂 | 4 | - | オート | 10m | 単体 | - | - | |
| 効果： 判定の直前に使用。その判定ダイスを-[LV+1](5)個する。1ラウンド一回。 | | | | | | | | |
| 領域の盾 | 3 | - | オート | 至近 | 単体 | - | - | |
| 効果： ダメージロールの直前に使用。対象はカバーリングを行う。行動済みにならず、行動済みでも使用できる。1シーン3回 | | | | | | | | |
| 領域の守護者 | 2 | - | オート | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： <領域の盾>使用直前に使用。<領域の盾>の射程を視界に変更する。1シーン一回 | | | | | | | | |
| 砂塵の城壁 | 2 | - | オート | 視界 | 単体 | - | Dロイス | |
| 効果：HPダメージが適用される直前に使用。そのダメージを0にする。使用したメインプロセス終了時に8点のHPを失う。1シナリオ一回 | | | | | | | | |
| 明鏡止水 | 2 | - | オート | 至近 | 自身 | - | 100% | |
| 効果： 判定を行う際に使用。その判定では自身が受けているダイスを減少させる効果を受けない。シナリオ一回 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |