キャラクター名
キーファ・アルブル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男性	年齢	31
冒険者Lv	4	経歴	経歴A(5-3)：故郷の場所を知らない		
経験点	4150		経歴B(2-2)：同じ夢を何度も見ている		
			経歴C(5-4)：魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	2		21	3
		敏捷度	9			19	3
体	2	筋力	3			5	0
		生命力	10			12	2
心	14	知力	12	2		28	4
		精神力	10	4		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	1		
レンジャー	1		
アルケミスト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
妖精魔法	4	8			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 妖精使いの宝石(Lv3~4)	妖精魔法の行使に使用
右手 妖精使いの宝石(Lv3~4)	妖精魔法の行使に使用
腰 カードシューター&ホルスター	
足 妖精使いの宝石(Lv3~4)	妖精魔法の行使に使用
その他	

装備品	説明
左手 妖精使いの宝石(Lv3~4)	妖精魔法の行使に使用

その他メモ

冒険理由：気が付けば魔剣の迷宮におり、なぜそれより前のことは覚えていないが、知らないはずなのによく知っているかのような場所・世界の夢を何度も見る。
そこがどこなのかを知るために冒険をする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キーファ・アルブル

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
ダガー級昇格	20
レイピア級昇格	30

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草x7	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
マテカ(赤B)x6	○□□○□□
マテカ(緑A)x2	○□□○□□
マナチャージクリスタルx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

所持金 3372 G

預金・借金 G

名誉点 所持 70 /合計 120