キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム		ワークス	防衛隊員	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	3	0			3
感覚	0	4	0			4
精神	0	2	0			2
社会	0	2	0			2

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
PDW(パーソナルディフェンスウェポン)	射撃	4r+3	-	9		ワイナーで使用するとしてそのメインプロセスの間、この武器を使用した射撃攻撃のDiceを「範囲選択」に変更する。この効果は1シナリオ一回のみ使用できる
スタングレネード	射撃	4r+1	-	-		この武器を使用した攻撃のDiceを「範囲（ひろる）攻撃」や中、大範囲、対象に視覚(Cor)を付与する。この攻撃でHPダメージを与えることはできない。1シナリオ一回。
※ベノムグレネード(3トループ出す場合)	射撃	4r+1	-	-		この武器を使用した攻撃のDiceを「範囲（ひろる）攻撃」や中、大範囲、対象に毒(Pin)を付与する。この攻撃でHPダメージを与えることはできない。1シナリオ一回。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
初期装甲値		5			3トループ出す場合は装甲無し。

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
AWF	1							
効果： ワーディングの効果を受けない								
イベイジョン	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： ドッジの達成値を7に固定する。								
速攻態勢(一匹のみ所持)	1	-	セットアップ	至近	範囲(選択)	-	-	
効果： このエネミーの指揮下にあるトループのみを対象に使用できる。そのRの間、対象の行動値を＋3する。								
献身の盾	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： トループのみ取得可能。このエネミーはカバーリングを行うことが可能になる。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

1トループ辺り武装した兵士4～5人からなる分隊。対オーヴァード訓練を受けてはいるが武装は一般的なもの。
【行動方針】
・セットアップ
→リーダー担当のトループが所持した「速攻態勢」で全トループの行動値強化。これでダイス不足で行動不能にされる前に確実に1度は行動できる。
・メインプロセス　→まずはグレネード類でデバフを掛ける。使用し終わったら残りはPDWによる射撃攻撃。使用することによる範囲化を忘れずに。