

キャラクター名
sh

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	ステージー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
別離	あなたは誰にももう一度会わなければならない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せなければ、きっと会えは思い出せるから。あの人がいたことだけは、忘れてはならない。
手を繋ぐ	誰かの手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあつた安心感。手に触れることで安心できるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でも温もりは感じられるから。
紫煙	眩い星々が瞬く夜空。そんな空に煙がふわりと舞い上がる。楽しく誰かと談笑しながら煙草をふかした。そんな記憶。あの時一緒にいたのは誰なのだろう。
救い	誰かに手を引かれた。閉じ込められたあなたを、誰かが救い出した。その人にとってはほんの些細なことだったのかもわからないけれど、間違いなく、あなたはその後救われたのだ。
比翼	誰よりも大切に想った相手。相手のために命を捨てるのは当然だった。相手が命を捨ててくれるのは当然だった。だって、あなたの心が割れそうなのに、ただ一人寄り添い続けてくれた人なのだから。
心中	あなたと彼は一心同体。あなたが死ぬとき彼は死に、彼が死ぬときあなたは死ぬ。その契りを持って、あなたはそこから飛んだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(シルバーのライター)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大先生	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		勇気の心		オート			バトルパート中はすべての判定に出目+1。敵マニューバに狂気点を追加された場合、さらに任意の狂気+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの出目+1
メインクラス		殺劇		オート			同カウントで兄弟が攻撃する敵に対して、出目+1、ダメージ+1
サブクラス		平気		オート			バトル中にパーツが破損しても、ターン終了までは使用できる。
頭		リミッター		オート			バトル中に破損した場合、宣言とともにバトル終了まで、行動値+2
頭		ニット帽(しんぞう)		オート			行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しゃおしゃおしゃべる(スコップ)		アクション	2		白兵攻撃 1 + 切断
胴		シルバーのライター(たからもの)		オート			
胴		記念写真(たからもの)		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		おとこのこ		オート			対話判定+1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あくまのはね(やぶれひまく)		ダメージ			防御+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2		白兵攻撃 2 攻撃判定の出目+1
脚		リスレックス		オート			