

キャラクター名
sh

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	ステージー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
別離	あなたは誰にももう一度会わなければならない。離れ離れになった大切な人がある。よく思い出せなければ、きっと会えは思い出せるから。あの人がいたことだけは、忘れてはならない。
手を繋ぐ	誰かの手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあつた安心感。手に触れることで安心できるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でも温もりは感じられるから。
紫煙	眩い星々が瞬く夜空。そんな空に煙がふわりと舞い上がる。楽しく誰かと談笑しながら煙草をふかした。そんな記憶。あの時一緒にいたのは誰なのだろう。
救い	誰かに手を引かれた。閉じ込められたあなたを、誰かが救い出した。その人にとってはほんの些細なことだったのかも知れないけれど、間違いなく、あなたはその後救われたのだ。
比翼	誰よりも大切にされた。相手のために命を懸けるのは当然だった。相手が命を懸けてくれるのは当然だった。だって、あなたの心が割れそうなのに、ただ一人寄り添い続けてくれた人なのだから。
心中	あなたと彼は一心同体。あなたが死ぬとき彼は死に、彼が死ぬときあなたは死ぬ。その契りを持って、あなたはそこから飛んだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(シルバーのライター)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大先生	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		勇気の心		オート			バトルパート中はすべての判定に出目+1。敵マニューバに狂気点を追加された場合、さらに任意の狂気+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの出目+1
メインクラス		殺劇		オート			同カウントで兄弟が攻撃する敵に対して、出目+1、ダメージ+1
サブクラス		平気		オート			バトル中にパーツが破損しても、ターン終了までは使用できる。
頭		リミッター		オート			バトル中に破損した場合、宣言とともにバトル終了まで、行動値+2
頭		ニット帽(しんぞう)		オート			行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しゃおしゃおしゃべる(スコップ)		アクション	2		白兵攻撃 1 + 切断
胴		シルバーのライター(たからもの)		オート			
胴		記念写真(たからもの)		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		おとこのこ		オート			対話判定+1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あくまのはね(やぶれひまく)		ダメージ			防御+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2		白兵攻撃 2 攻撃判定の出目+1
脚		リスレックス		オート			