キャラクター名

C7

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	10

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
飢え	
売った	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		魔弾		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		アクション			
腕		こぶし		アクション			
腕		うで		ジャッジ			
腕		かた		アクション			
胴		せぼね		アクション			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション			
脚		ほね		アクション			
脚		あし		ジャッジ			
		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5。
		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
		カンフー		オート			最大行動値+1
		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1.
		アドレナリン		オート			最大行動値+1
		リフレックス		オート			最大行動値+1
腕		手鏡		オート			たからもの