キャラクター名

ノノドラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	狂気点＋１。支援３。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目ー1、コストー1（最低1）
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1、ターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツ1つを損傷する。
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋２
頭		めだま		オート			最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２　メカミミかわいい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃１＋爆発。攻撃判定の出目＋１
腕		アンデットガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコストー１（最低０）
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		ジャッジ	0	自身	最大行動値＋１　かわいい。
脚		バスケット		オート			かわいいバスケット。中身は弾薬！
腕		指輪		オート			力が強くなったきがした