キャラクター名

モモチ（百千）

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 17 |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 罪人 |
| **サブクラス** | レクイエム | **寵愛点** | 21 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 花園 |
| **最大行動値** | 12 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 3 | 0 | 3 |
| **変異** | 0 | 1 | 1 |
| **改造** | 1 | 1 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| お茶会 | 私が少女として生きた時の、甘い記憶。 |
| 愛犬 | 人ではないけれど、とても大切な家族がいた。 |
| 安らぎの庭園 | こんなに幸福でいいのだろうか。一介の使用人には過ぎた幸せ。 |
| 罪人の選択 | 助けを求めるように伸ばされた手の片方を衝動のままに払いのけ、もう片方を掴んだ。 |
| 愛憎逆転 | ひどい。なぜこんなことを。泣き崩れる私を見下ろしていたのは、秋だった。 |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの＠アクセサリ | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 雪(セツ/江雪左文字) | 信頼 | 3 | ①②③④⑤ | 少し大人びたところのある少年。この子は、私が、守らなきゃって思っていたけれど、案外そうじゃないみたい。 |
| 秋(アキ/秋田藤四郎) | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | 大切な友達。こんなところで出会ったからこそ、その笑顔は私の支えになる。……あの時も、そうだったのかな。 |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 冷静 | | オート | なし | 自身 | 行動判定に出目＋1 |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定で目+1、ダメージ+1 |
| メインクラス | | 刹那 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。 |
| サブクラス | | 死の手 | | ラピッド | 0 | 自身 | 任意の攻撃マニューバーつを「ラピッド」で使用してよい。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内次カウントで使うマニューバ1つのコストー1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | 投げ捨てるもの |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | 同上 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1 |
| 頭 | | スコープ | | ジャッジ | 0 | 自身 | 射撃・砲撃攻撃に支援2 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1 |
| 腕 | | ランチャー | | アクション | 4 | 1～2 | 砲撃攻撃4＋爆発 |
| 腕 | | 合金トランク | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1＋「爆発」無効 |
| 脚 | | アクセサリ | | オート | なし | なし | アンクレット。足首に絡む二連の鎖。 |
| 腕 | | 思い出のクッキー | | ラピッド | 1 | 自身 | 任意の未練から狂気点を1点減少して良い。このマニューバは2度目の使用後に破損する。私がこれを作ったんだろうか。 |
| 脚 | | しっぽ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1 |
| サブクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以後、ターン終了まで攻撃判定の出目＋1。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |