キャラクター名

モモチ（百千）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	21

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
お茶会	私が少女として生きた時の、甘い記憶。
愛犬	人ではないけれど、とても大切な家族がいた。
安らぎの庭園	こんなに幸福でいいのだろうか。一介の使用人には過ぎた幸せ。
罪人の選択	助けを求めるように伸ばされた手の片方を衝動のままに払いのけ、もう片方を掴んだ。
愛憎逆転	ひどい。なぜこんなことを。泣き崩れる私を見下ろしていたのは、秋だった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの＠アクセサリ	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
雪(セツ/江雪左文字)	信頼	3	①②③④⑤	少し大人びたところのある少年。この子は、私が、守らなきゃって思っていたけれど、案外そうじゃないみたい。
秋(アキ/秋田藤四郎)	友情	3	①②③④⑤	大切な友達。こんなところで出会ったからこそ、その笑顔は私の支えになる。……あの時も、そうだったのかな。
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定に出目＋1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定で目+1、ダメージ+1
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバーつを「ラピッド」で使用してよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次カウントで使うマニューバ1つのコストー1
胴		はらわた		オート	なし	なし	投げ捨てるもの
胴		はらわた		オート	なし	なし	同上
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃攻撃に支援2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃4＋爆発
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1＋「爆発」無効
脚		アクセサリ		オート	なし	なし	アンクレット。足首に絡む二連の鎖。
腕		思い出のクッキー		ラピッド	1	自身	任意の未練から狂気点を1点減少して良い。このマニューバは2度目の使用後に破損する。私がこれを作ったんだろうか。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目＋1。