

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	何でも屋	カヴァー	世捨て人
	バロール			年齢	?	性別
オプション	覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35%
	出自	資産家	経験	記憶喪失	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
呪詛「集」	R C	10r+4		12		CR+黒星の門+黒の鉄槌 侵食5 単体
呪詛「拡」	R C	10r+4		12		CR+黒星の門+黒の鉄槌+因果歪曲 侵食8 範囲(選択)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
仮面	P 執着	N 不安		
ローザ・バスカヴィル	P 好奇心	N 無関心		
記憶の中の誰か	P 好奇心	N 無関心		
景見市	P 好奇心	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:バロール	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値-[Lv]								
時の棺	1	10	オート				100↑	
効果: 判定を失敗させる シナリオ中一回								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界		RC		
効果: 攻撃力+[Lv*2+2]の射撃攻撃 自分と同じエンゲージを対象にできない								
黒星の門	5	2	メジャー			シンドローム	ピュア	
効果: D+[Lv+1]個 「自分と同じエンゲージを対象にできない」 効果を持つエフェクトでも自分と同じエンゲージを選択可能にする								
因果歪曲	1	3	メジャー		範囲(選択)	シンドローム		
効果: 範囲化。対象を範囲(選択)に変更する。自分と同じエンゲージを対象にできない。1シナリオにLV回。								
ディメンションゲート	1	3	メジャー	至近				
効果: 自分の知る場所につながるゲートを作り出す。								
帝王の時間	1		メジャー	至近	自身			
効果: ゆっくりと流れる時間の中に存在する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

怪しげな仮面を被った男。仮面は脱げることがないが視界などへの影響は無いようである。

戦闘時は何かしらの呪文を詠唱して力を発揮しているようだが毎回唱えるのを面倒くさそうにしている。

セリフサンプル
「じっくり観察させてもらおう」
「これ途中で飽きるんだよね……」
「いたたた！頭が抜けちゃう！引っ張らないでくれ！」
「私もオーヴァードなのだ！」