キャラクター名: サージ・アルベイン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	3	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	990		破産した事がある		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18 + 2	3
		敏捷度	4	1		12 + 2	2
体	10	筋力	6	1		17	2
		生命力	7			17	2
心	4	知力	10			14	2
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
フェンサー	1		
スカウト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	5	5
フェンサー	1	4	3	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	6	10										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	6	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1088 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪	魔法の品。能力値を1つ+2する。破壊すると1度だけ+14する。
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	魔法の品。能力値を1つ+2する。破壊すると1度だけ+14する。

その他メモ

生後5ヶ月までは貴族の子だったが親が破産し家族全員がバラバラになる。
そのあとは母親に連れられたがすぐに孤児院の門の前に置かれ幼少期を孤児院で育ち、16歳で孤児院を出て雇われ傭兵になる。
孤児院のシスターや周り皆が優しく明るいこともあり、自分自身も明るい性格をしている。
親や故郷の記憶は全くと言っていいほどないので、孤児院の皆を家族同然だと思っているし
自分を生んだ親や故郷を知らないが本人は特に気に留めてはいない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟