

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
オプション			年齢			性別
覚醒	忘却	衝動		飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3	0	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	1	1	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
究極のゼロ-アブリテ	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ディスマントル	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が行うダメージロールの直前。ダメージを-Lv*3する ラウンド1回								
氷炎の剣	3							
効果:								
コンセントレイト	2	2	Xジャー				-	
効果: いつもの								
カスタマイズ	3		Xジャー					
効果:								
氷の回廊	1							
効果:								
砂の加護	3		オート					
効果:								
砂塵霊	2							
効果:								
炎の加護	3							
効果: ★								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

通常時 白兵氷型
 →ラストバトル時 RC炎型に変更