

キャラクター名
ルグレ・C・レゾンデートル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	ガンズリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	英雄			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	12	9	9	9	13	9
ボーナス	6	4	3	3	3	4	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							2
能力値	7	6	4	3	3	5	6

HP	71
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シミター	至近	0	9	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	4	0	5	7	12
スキル			1	1					
その他									
総計(右)			7	10					
総計(左)			7	1	2	20	5	5	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 18 所持金: 270 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
AM長剣	1		パッシブ		自身			
効果:	長剣の命中+1d							
ラストアクション	1	10	戦闘不能		自身	自動成功	ナリオ1回	
効果:	未行動、行動済に関わらず、メインプロセスを1回行なう。ただし、このメインプロセスでは自身を回復させるスキル、アイテムは使用できない。							
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果:	未行動時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なう。そのメインプロセス終了時に行動済になる。							
オーソリティ・アーケンラープ	1		判定直前	20m	単体	自動成功	ナリオSL回	
効果:	対象の攻撃の命中判定直前に使用。その判定+2d							
ブレイブソウル	1		イニシアチブ		自身	自動成功	ナリオ1回	
効果:	未行動、行動済に関わらず、メインプロセスを1回行なう。このメインプロセスで行動済にはならないが、メインプロセス終了時に自身のHPが0になる。							
フェイタルチューン	3		判定直後	視界	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果:	フェイトを1点消費。判定で振ったダイスからひとつ選択し、その出目+SLする。この効果で6の出目がふたつ以上になったら、その判定はクリティカルになる。							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	ナリオ1回	
効果:	武器攻撃と同時使用。攻撃の対象を単体※に変更し、ダメージ+CL*10							
ディストーション	1	6	効果参照		自身	自動成功	ナリオ1回	
効果:	攻撃と同時使用。攻撃の範囲を視界に変更する。							
エクセレントギフト	1		パッシブ		自身			
効果:	幸運+2							
オピニオン	1		パッシブ		自身			
効果:	交渉や説得などの精神判定+1d							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果:	登攀など筋力判定+1d							
フェイス・アーケンラープ	1		パッシブ		自身			
効果:	命中判定+1							
ミュトスノウレッジ	1		パッシブ		自身			
効果:	神話などに関する知力判定+1d							

名前は「ルグレ・クラージュ・レゾンデートル」
それぞれフランス語です
「ルグレ」→心
「クラージュ」→勇気
「レゾンデートル」→存在意義

