キャラクター名: デルニエ･トランプ(偽名)

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヴァーナ			**境遇**	正体
出自 **(効果)**	英雄			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	17	6	18	9	9
ボーナス	4	3	5	2	6	3	3
クラス修正	0	1	2	1	2	0	0
他修正					1		
能力値	4	4	7	3	9	3	3

HP	71
MP	62
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	軍略家の指揮棒								
頭部	ドミノ					2			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助									
装身具									
能力値			4	0	7	0	3	16	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	2	9	10	3	16	9 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーションx2	
HHPポーションx2	
MPポーション	
HMPポーションx5	
毒消し	
仮面	
バックパック	

現在重量：	12		
最大重量：	17	所持金： 10049	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
インタラプト	1			視界			シナリオ1回	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくとも、スキルは使用されたこととなるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
バタフライダンス	1							
効果：								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体			
効果 :セットアップ。対象の【精神】と対決を行う。この対決の判定達成値に+[SLx2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。								
フォーチュネイト	3	5	判定の直前	20m	単体		シナリオ3	
効果 :対象が行う判定の直前に使用する。その判定の達成値に+SL、あるいは-SLする。このスキルはあなたを対象に選択出来ない。シナリオに3回まで。								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体		ラウンド1回	
効果： DR直前。対象が行うその攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。								
	1							
効果：								
サンドクラウド	1		効果参照	20m	単体		シナリオ1回	
効果 :対象が武器攻撃の命中判定を行なった(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0個となった場合、達成値は0)。その結果、6の目のダイスが1個以下ならばクリティカルではなくなり、すべてが1の目ならばファンブルとなる。								
タングル	1		効果参照	20m	単体		シナリオ1回	
効果 :対象がリアクションの判定を行なった(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0個となった場合、達成値は0)。その結果、6の目が1個以下ならばクリティカルではなくなり、すべてが1の目ならばファンブルとなる。								
ディビレテイト	1	6	効果参照	20m	単体		シーン1回	
効果： 対象が行なう判定の直前に使用。その判定に－1Dする。								
フォッグミラージュ	1		効果参照	20m	単体		シナリオ1回	
効果 :対象が魔術判定を行なった(スキルやフェイトの振り直しも終了した)あとで使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0個となった場合、達成値は0)。その結果、6の目が1個以下ならばクリティカルではなくなり、すべてが1の目ならばファンブルとなる。								
ファストチャネル	1		クリンナップ				シナリオ1回	
効果： クリンナップ。すでに使用した《サンドクラウド》《タングル》《フォッグミラージュ》いずれかの使用回数を1増やす。								
	1							
効果：								
タクティカルプレイ	3	3(5)	セットアップ	20m	単体			
効果 :セットアップ。魔術判定を行う。対象が行う攻撃のダメージに+[SLx4]する。この効果はラウンド終了まで持続し、あなたは行動済みとなる。コスト5								
ブリッツセンス	1	3(5)	判定の直前	至近	単体		シーン1回	
効果： 対象が行うダイスロールの直前に使用する。そのダイスに+1dする。このスキルはあなたを対象に出来ない。								

残金:10077G
ホルンから800G借用

[PC2]
＜推奨クラス：シーフ＞
あなたはたまたまカナンに仕事で来ていたシーフだ。
仕事も終わり、少し観光でもしていこうか、と考えたその時、
辺りに銃声が鳴り響く。

カナン全域でクーデターが発生。
式典に参加していた各国の代表が人質に取られたのだ。
何とか逃げ延びた一部の同盟評議会メンバーは、この事態を解決できる冒険者を募った。

こういうときには自分の技術が役に立つだろう。あなたは自信満々に手を上げた。
◆----------◆
1lv時　インタラプト、タウント、バタフライダンス/シックネス　フォーチュネイト

◆出来る事◆
・シナリオ1回
魔術、命中、回避判定のダイス1つ消去
↑のどれかの効果を1回増やす
スキル1回無効化

キャラクター名：デルニエ･トランプ(偽名)

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グランドマスター	1		パッシヴ					
効果：フォーキャスターのスキルのコスト-2								
パーペチュアルチェック	1	8(10)	セットアップ	視界	場面(対象)		シナリオ1回	
効果：対象の【行動値】を、あなたの【行動値】と同じにする。対象はこの効果を拒否できる。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ブランダームーブ	1	6(8)	命中判定の直前	20m	単体		シーン1回	
効果：対象が行う命中判定の直前に使用する。その判定に[-(SL)D]する。シーン1回。								
ストラテジウム	1	4(6)	効果参照					
効果：「分類:魔術」「対象:単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用する。そのスキルをを「対象:範囲(選択)」に変更する。								
	1							
効果：								
オピニオン	1							
効果：交渉や説得などの【精神】判定に+1dする。								
トレーニング【感知】	1							
効果：								
トラッキング	1							
効果：残された足跡、痕跡など元に追跡するための【感知】判定に+1dする。								
インサイト	1							
効果：嘘やはったりを見抜く【精神】判定に+1dする。								
ブラフ	1							
効果：はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1dする。								
トランプ	1						シナリオ1回	
効果：情報収集の判定の直前に使用する。その判定に+2dする。GMはこのスキルの使用の却下をしても良い。								
ファーストエイド	1		メジャー		単体	器用		
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し【HP】を1する。なお、対象は行動済みとなる。								
フェイス:アエマ	1							
効果：回復+2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								