

キャラクター名 デルニエ・トランプ(偽名)	プレイヤー名
--------------------------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	シャーマン	性別	女性
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	正体
出自(効果)	英雄			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	17	6	18	9	9
ボーナス	4	3	5	2	6	3	3
クラス修正	0	1	2	1	2	0	0
他修正					1		
能力値	4	4	7	3	9	3	3

HP	71
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	軍略家の指揮棒								
頭部	ドミノ					2			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助									
装身具									
能力値			4	0	7	0	3	16	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)			4	0	9	10	3	16	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーションx2	
HHPポーションx2	
MPポーション	
HMPポーションx5	
毒消し	
仮面	
バックパック	

現在重量:	12	所持金:	10049	預金・借金:	
最大重量:	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
インタラプト	1			視界				シナリオ1回
効果: 対象が【タイミング:パッシヴ、アイテム】以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくとも、スキルは使用されたこととなるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
バタフライダンス	1							
効果:								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体			
効果: セットアップ。対象の【精神】と対決を行う。この対決の判定達成値に+[SLx2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。								
フォーチュネイト	3	5	判定の直前	20m	単体			シナリオ3
効果: 対象が行う判定の直前に使用する。その判定の達成値に+SL、あるいは-SLする。このスキルはあなたを対象に選択出来ない。シナリオに3回まで。								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体			ラウンド1回
効果: DR直前。対象が行うその攻撃で1点でもダメージを与えた場合、【衰弱(SL)】を与える。								
	1							
効果:								
サンドクラウド	1		効果参照	20m	単体			シナリオ1回
効果: 対象が戦闘判定の命中判定を行なった(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで使用。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0個となった場合、達成値は0)。その結果、6の目のダイスが1個以下ならばクリティカルではなくなり、すべてが1の目ならばファンブルとなる。								
タングル	1		効果参照	20m	単体			シナリオ1回
効果: 対象がリアクションの判定を行なった(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで使用。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0個となった場合、達成値は0)。その結果、6の目が1個以下ならばクリティカルではなくなり、すべてが1の目ならばファンブルとなる。								
ディビレテイト	1	6	効果参照	20m	単体			シーン1回
効果: 対象が行なう判定の直前に使用。その判定に-1Dする。								
フォッグミラージュ	1		効果参照	20m	単体			シナリオ1回
効果: 対象が魔術判定を行なった(スキルやフェイトの振り直しも終了した)あとで使用。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0個となった場合、達成値は0)。その結果、6の目が1個以下ならばクリティカルではなくなり、すべてが1の目ならばファンブルとなる。								
ファストチャネル	1		クリンナップ					シナリオ1回
効果: クリンナップ。すでに使用した《サンドクラウド》《タングル》《フォッグミラージュ》いずれかの使用回数を1増やす。								
	1							
効果:								
タクティカルプレイ	3	3(5)	セットアップ	20m	単体			
効果: セットアップ。魔術判定を行う。対象が行う攻撃のダメージに+[SLx4]する。この効果はラウンド終了まで持続し、あなたは行動済みとなる。コスト5								
ブリッツセンス	1	3(5)	判定の直前	至近	単体			シーン1回
効果: 対象が行うダイスロールの直前に使用する。そのダイスに+1dする。このスキルはあなたを対象に出来ない。								

残金:10077G
 ホルンから8000G借用

[PC2]
 <推奨クラス:シーフ>
 あなたはたまたまカナンに仕事で来ていたシーフだ。
 仕事も終わり、少し観光でもしていこうか、と考えたその時、
 辺りに銃声が鳴り響く。

カナン全域でクーデターが発生。
 式典に参加していた各国の代表が人質に取られたのだ。
 何とか逃げ延びた一部の同盟評議会メンバーは、この事態を解決できる冒険者を募った。

こういうときには自分の技術が役に立つだろう。あなたは自信满满に手を上げた。
 ◆-----◆
 1Lv時 インタラプト、タウント、バタフライダンス/シックネス フォーチュネイト

◆出来る事◆
 ・シナリオ1回
 魔術、命中、回避判定のダイス1つ消費
 ↑のどれかの効果を1回増やす
 スキル1回無効化

