

キャラクター名
ゼルバ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	大ゲンカしたことがある		
経験点	1310		魔物に襲われたことがある 魔物を倒したことがある		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			18	3
体	8	敏捷度	4			18	3
		筋力	11			19	3
心	5	生命力	7			15	2
		知力	8			13	2
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220	p
		投げ攻撃	225	p
		武器習熟/格闘	221	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフィット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 5 /合計 5	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロスアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	5	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	6	10										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	6	11										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
バルトウーの屋敷情報	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1373 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	2	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 8	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
数年ほど前までは普通の市民だった。 過去に親と大喧嘩をして家出をした際に魔物に襲われた。 奇跡的に魔物を撃破することができ、自らの力の使い方とさらなる精進のために冒険者となった。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉚ ○□□□㉜