

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	平凡
出自 (効果)				目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	8	9	15	6	10	6	11	
ボーナス	2	3	5	2	3	2	3	
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0	
他修正								
能力値	3	5	6	2	5	2	3	

HP	38
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	2	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	6	0	2	11	8
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	5			5	+ 2 d				
トラップ解除	5			5	+ 2 d				
危険感知	5			5	+ 2 d				
エネミー識別	2			2	+ 2 d				
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d				
魔術判定					+ d				
呪歌判定					+ d				
錬金術判定	5			5	+ d				
現在重量： 0									
最大重量： 8						所持金： 500	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：弓	1		パッシヴ				弓使用時	
効果：武器を使用した命中判定+1D								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：トラップ探知の判定に+1D。失敗してもトラップが発動しない								
ヒステリー	1		パッシヴ					
効果：町、歴史、人物、過去の知力判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								