キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	平凡
出自（効果）				**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	9	15	6	10	6	11
ボーナス	2	3	5	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	5	2	3

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	2	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	6	0	2	11	8 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：弓	1		パッシブ				弓使用時	
効果： 武器を使用した命中判定+1D								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ探知の判定に+1D。失敗してもトラップが発動しない								
ヒステリー	1		パッシブ					
効果： 町、歴史、人物、過去の知力判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								