キャラクター名
デルニエ･ディール

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	14
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	27	24	21	12	9
ボーナス	3	2	9	8	7	4	3
クラス修正	0	1	2	1	3	1	0
他修正							
能力値	3	3	11	9	10	5	3

HP	109
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	11	0	5	21	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	11	0	5	21	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
◆シーフ	1							
効果：								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果： 回避+1d								
インタラプト	1							
効果：								
ドッジムーブ	1	2	効果参照					
効果： 回避判定と同時に使用する。その達成値に+[SL+2]する。コスト2。								
タウント	3	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果 :セットアップ。対象の【精神】と対決を行う。この対決の判定達成値に+[SLx2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。コスト4。								
イベイジョン	1	5	効果参照				シナリオSL回	
効果 :回避判定と同時に使用する。その回避判定で振るダイスの数が、スキルなどの効果によって減少していても、その効果を受けずに判定できる。								
ジャストディフェンス	1		回避判定の直後					
効果： 回避判定の直後。その達成値に+2する。シーンSL回まで。								
	1							
効果：								
イリュージョニスト	1							
効果：								
ファイナルイリュージョン	5	5	効果参照				シナリオSL回	
効果 :あなたがバッドステータスを与える攻撃、パワー、アイテムと同時に使用する。そのバッドステータスはスキルで回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。シナリオSL回まで。コスト5。								
イメージビースト	1	5	メジャー	10m	単体	魔術判定		
効果 :メジャー。対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2d+5]<無>属性魔法ダメージとなり、1点でもダメージを与えた場合[恐怖]を与える。コスト5。								
	1							
効果：								
シャーマン	1							
効果：								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体		ラウンド1回	
効果： DR直前。対象が行うその攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。コスト6。								

CL1時:バタフライダンス、インタラプト、タウント/ファイナルイリュージョン2

キャラクター名
デルニエ·ディール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サンドクラウド	1			20m			シナリオ1回	
効果：対象が武器攻撃の命中判定を行なった(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0個となった場合、達成値は0)。その結果、6の目のダイスが1個以下ならばクリティカルではなくなり、すべてが1の目ならばファンブルとなる。								
タングル	1			20m			シナリオ1回	
効果：対象がリアクションの判定を行なった(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0個となった場合、達成値は0)。その結果、6の目が1個以下ならばクリティカルではなくなり、すべてが1の目ならばファンブルとなる。								
フォッグミラージュ	1			20m			シナリオ1回	
効果：対象が魔術判定を行なった(スキルやフェイトの振り直しも終了した)あとで使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0個となった場合、達成値は0)。その結果、6の目が1個以下ならばクリティカルではなくなり、すべてが1の目ならばファンブルとなる。								
ファストチャネル	1		クリンナップ				シナリオ1回	
効果：　クリンナップ。すでに使用した《サンドクラウド》《タングル》《フォッグミラージュ》いずれかの使用回数を1増やす。								
	1							
効果：								
メイジ	1							
効果：								
マジシャンズマイト	1		パッシブ					
効果：　魔法ダメージ+[SL]d								
ブーストマジック	1	5	マイナー					
効果：　マイナー。ラウンド終了まで魔法攻撃のダメージに+【感知】する。コスト5。								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果：　魔術判定+1d								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
その他	1							
効果：								
ラピディティ	1							
効果：　敏捷判定+2								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
アサシンⅠ	1							
効果：　効果強度+1　フェイト1点消費								
トレーニング【敏捷】	1							
効果：								
トレーニング【感知】	1							
効果：								
トレーニング【知力】	1							
効果：								
トレーニング【精神】	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
デルニエ·ディール

プレイヤー名

所持品			