キャラクター名
シルティア･マティエール

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	14
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	20	24	20	12	10
ボーナス	3	3	6	8	6	4	3
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正							
能力値	3	4	6	11	7	7	3

HP	77
MP	131
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	6	0	7	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	6	0	7	13	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
	1		パッシヴ					
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	3							
効果：								
	1							
効果：								
イリュージョニスト	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファイナルイリュージョン	5	5	効果参照				シナリオSL回	
効果 :あなたがバッドステータスを与える攻撃、パワー、アイテムと同時に使用する。そのバッドステータスはスキルで回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。シナリオSL回まで。コスト5。								
イメージビースト	1	5	メジャー	10m	単体	魔術判定		
効果 :メジャー。対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2d+5]<無>属性魔法ダメージとなり、1点でもダメージを与えた場合[恐怖]を与える。コスト5。								
	1							
効果：								
シャーマン	1							
効果：								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体		ラウンド1回	
効果： DR直前。対象が行うその攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。コスト6。								

CL1時:/ファイナルイリュージョン2

キャラクター名
シルティア･マティエール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サンドクラウド	1			20m			シナリオ1回	
効果：対象が武器攻撃の命中判定を行なった(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0個となった場合、達成値は0)。その結果、6の目のダイスが1個以下ならばクリティカルではなくなり、すべてが1の目ならばファンブルとなる。								
タングル	1			20m			シナリオ1回	
効果：対象がリアクションの判定を行なった(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0個となった場合、達成値は0)。その結果、6の目が1個以下ならばクリティカルではなくなり、すべてが1の目ならばファンブルとなる。								
フォッグミラージュ	1			20m			シナリオ1回	
効果：対象が魔術判定を行なった(スキルやフェイトの振り直しも終了した)あとで使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する(ダイスが0個となった場合、達成値は0)。その結果、6の目が1個以下ならばクリティカルではなくなり、すべてが1の目ならばファンブルとなる。								
ファストチャネル	1		クリンナップ				シナリオ1回	
効果：　クリンナップ。すでに使用した《サンドクラウド》《タングル》《フォッグミラージュ》いずれかの使用回数を1増やす。								
	1							
効果：								
メイジ	1							
効果：								
マジシャンズマイト	1		パッシブ					
効果：魔法ダメージ+[SL]d								
ブーストマジック	1	5	マイナー					
効果：マイナー。ラウンド終了まで魔法攻撃のダメージに+【感知】する。コスト5。								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果：魔術判定+1d								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
その他	1							
効果：								
ラピディティ	1							
効果：敏捷判定+2								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
アサシンⅠ	1							
効果：効果強度+1　フェイト1点消費								
トレーニング【敏捷】	1							
効果：								
トレーニング【感知】	1							
効果：								
トレーニング【知力】	1							
効果：								
トレーニング【精神】	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
シルティア･マティエール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								