

キャラクター名 チャロ・アイト	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	460		大きな遺跡を発見したことがある 本来とは異なる性別として育てられた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	3	2	24	4				
体	7	敏捷度	10		2	22	3	スカウト	5		
		筋力	9	2		18	3	エンハンサー	2		
心	2	生命力	10	1		18	3	デーモンルーラー	1		
		知力	9	1		12	2				
		精神力	5	2		9	1				

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120	p	
武器習熟/絡み	221	p	
武器習熟II/絡み	221	p	
挑発攻撃	225	p	
防具習熟/非金属鎧	222	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
リーゼン地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
ガゼルフット			
キャッツアイ			

名誉アイテム	点数
エルエレナ惑乱操布術	50
エルエレナケープ	70
信念の指輪	50
《見えざる敵に苛立て》	20
名誉点 所持 158 /合計 348	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	11	10	10
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	エルエレナケープ		1	3	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1 2
回避技能	フェンサー		合計値	15	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レザーリボン <small>怪手が腕への対抗(目撃)を減らす。撃つと毒を、14日前の魔法ダメージ、特殊効果発生させないことを選択できる。</small>	1H	9	-1	2d+ 10	8	13	19										
レイピア	1H	8		2d+ 11	9	10	8										
ナインテイル <small>同時に二箇所締めとすることができます。同一箇所を二重に絡ませる結果もあります。</small>	1H	7		2d+ 11	10	13	17										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
非常食(お徳用)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔人の契約書x4	○□□○□□
テント	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□

ヒーリングポーション	○□□○□□
アウエイクンポーション	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 15	4	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	3			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 10	2d+ 9	12

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品獲得時に+1
背中	ウエポンホルダー 普段はレザーリボンをしまっている
右手	宗匠の腕輪 緑の石を埋め込んだ腕輪。器用を+2する
腰	ブラックベルト 防護+1
足	
その他	信念のリング 細い銀の指輪。精神抵抗+1。専用化でHP+2。左耳に装備

装備品	説明
左手	疾風の腕輪 紫の指輪。敏捷を+2する

その他メモ	自動失敗 チェック
【一般技能】 宝飾師 Lv.3・彫刻家 Lv.3・踊り子 Lv.4	□□□□⑤
【生い立ち】 幼少期は女の子として育てられていたため、自分を女だと思い込んでいた。 女として育てられたのは両親が女の子が欲しかったけど2人目が産めないから。 成長すると共に、自分は女ではなく男だと自覚、両親に対して反抗的になる。 しかし親の苦労も知っているため、男に戻りたいとは言えず、中性的な見た目、言動を保っている。 奇妙な予言は、幼少期に古い師から告げられる。その時に大きな功績と新たな発見を約束された。 後に大きな遺跡を発見したが、最深部へは行かせてもらえなかった。 「力をつけて、自分の足で遺跡の奥まで行きたい」と考えるように。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕