

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	14
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	女性
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	20	24	20	12	10
ボーナス	3	3	6	8	6	4	3
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正							
能力値	3	4	6	11	7	7	3

HP	77
MP	131
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	6	0	7	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	6	0	7	13	8
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 10
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果: 魔術判定+1d								
フィジカルエンチャント	3	5(3)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:メジャー。使用する際に【筋力】、【器用】、【敏捷】からひとつ選択せよ。対象が行うその能力値による判定の達成値に+[SLx2]する。シーン終了まで。コスト5								
	1							
効果:								
イリュージョニスト	1							
効果:								
ファイナルイリュージョン	5	5(3)	効果参照					シナリオSL回
効果:あなたがバッドステータスを与える攻撃、パワー、アイテムと同時に使用する。そのバッドステータスはスキルで回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。シナリオSL回まで。コスト5。								
イメージビースト	1	5(3)	メジャー	10m	単体	魔術判定		
効果:メジャー。対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2d+5]<無>属性魔法ダメージとなり、1点でもダメージを与えた場合[恐怖]を与える。コスト5。								
ポイズンイメージ	1	6(4)	効果参照					
効果:あなたが効果強度のあるバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その効果強度に+1する。コスト6。								
	3							
効果:								
サモナー	1							
効果:								
フォースプリンガー	5		パッシヴ					
効果: <無>属性魔法ダメージ+[SLx4]								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体		5	
効果:メジャー。対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は【感知】判定となり、ダメージは「(SL+2)D+CL」の貫通ダメージとなる。コスト								
ファミリアコンビネーション	1		(ファミリアアタック)				9	
効果:《ファミリアアタック》と同時に使用。《ファミリアアタック》と「タイミング:メジャーアクション」のスキルがパワーを使用する。使用する順番はあなたが決定する。コスト9。								
ファミリアマスタリー	1		パッシヴ					
効果: 《ファミリアアタック》の命中+1d								

CL1時:マジシャンズマイト1、フィジカルエンチャント2/ファイナルイリュージョン2

