キャラクター名
シルティア･マティエール

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	14
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	10	23	27	23	15	10
ボーナス	3	3	7	9	7	5	3
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正							
能力値	3	4	7	12	8	8	3

HP	77
MP	134
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	7	0	8	15	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	7	0	8	15	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果： 魔術判定+1d								
フィジカルエンチャント	3	5(3)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果 :メジャー。使用する際に【筋力】、【器用】、【敏捷】からひとつ選択せよ。対象が行うその能力値による判定の達成値に+[SLx2]する。シーン終了まで。コスト5								
	1							
効果：								
イリュージョニスト	1							
効果：								
ファイナルイリュージョン	5	5(3)	効果参照				シナリオSL回	
効果 :あなたがバッドステータスを与える攻撃、パワー、アイテムと同時に使用する。そのバッドステータスはスキルで回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。シナリオSL回まで。コスト5。								
イメージビースト	1	5(3)	メジャー	10m	単体	魔術判定		
効果 :メジャー。対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2d+5]<無>属性魔法ダメージとなり、1点でもダメージを与えた場合[恐怖]を与える。コスト5。								
ポイズンイメージ	1	6(4)	効果参照					
効果 :あなたが効果強度のあるバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その効果強度に+1する。コスト6。								
	3							
効果：								
サモナー	1							
効果：								
フォースブリンガー	5		パッシヴ					
効果： <無>属性魔法ダメージ+[SLx4]								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体		5	
効果 :メジャー。対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は【感知】判定となり、ダメージは「(SL+2)D+CL」の貫通ダメージとなる。コスト								
ファミリアコンビネーション	1		《ファミリアアタック》				9	
効果 :《ファミリアアタック》と同時に使用。《ファミリアアタック》と「タイミング:メジャーアクション」のスキルかパワーを使用する。使用する順番はあなたが決定する。コスト9。								
ファミリアマスタリー	1		パッシヴ					
効果： 《ファミリアアタック》の命中+1d								

CL1時:マジシャンズマイト1、フィジカルエンチャント2/ファイナルイリュージョン2

キャラクター名
シルティア･マティエール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ソーサラー	1							
効果：								
アンプリフィケイション	4		パッシヴ					
効果：	魔法ダメージ+[SLx4]							
エコノミーマジック	1		セットアップ					
効果：	セットアップ。あなたが使用する「分類:魔術」のスキルのコストに-2(最低1)する。シーン終了まで持続。							
	1							
効果：								
シャーマン	1							
効果：								
シックネス	3	6(4)	DR直前	20m	単体		ラウンド1回	
効果：	DR直前。対象が行うその攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。コスト6。							
アニスゼティク	1	6(4)	DR直前	20m	単体		ラウンド1回	
効果：	DR直前。対象が行うその攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[縛鎖]を与える。コスト6。							
	1							
効果：								
ファントムペイン	2		効果参照				シーンSL回	
効果	:使用する際にバッドステータスを1つ選択せよ。あなたがバッドステータスを与える行動と同時に使用する。そのバッドステータスを選択したバッドステータスに変更する。効果強度が必要ならば1とする。シーンSL回まで。							
	1	5	マイナー					
効果：	マイナー。ラウンド終了まで魔法攻撃のダメージに+【感知】する。コスト5。							
	1							
効果：								
アサシンⅠ	1							
効果：	効果強度+1　フェイト1点消費							
トレーニング【敏捷】	1							
効果：								
トレーニング【感知】	1							
効果：								
トレーニング【知力】	1							
効果：								
トレーニング【精神】	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
シルティア･マティエール

プレイヤー名

所持品			