

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	16歳
種族	アーシアン			境遇	夢
出自(効果)	強敵			目標	希望

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	8	9	9	9	9
ボーナス	4	6	2	3	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	8	3	3	3	4	3

HP	56
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウェポンクリエイト			16					
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			8	0	3	0	4	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			8	16					
総計(左)			8	0	1	14	4	6	10
総計(両)			8	16					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
栄養ドリンク	

現在重量: 24
 最大重量: 24
 所持金: 170
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃と同時に使用。その攻撃を[対象:単体]に変更し、ダメージに[CL×10]する。							
ウェポンクリエイト	5	7	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	使用の際「短剣、長剣、斧、打撃、槍、鞭、刀」からひとつ選択。選択した武器(攻撃力[器用+SL×2])を作成、装備する。							
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動成功		刀使用
効果:	武器攻撃のダメージに+[SL×10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続し、その直後、攻撃に使用した武器は破壊される。							
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	刀を使用した命中判定に+1dする。							
クイッククリエイト	1	5	セットアップ	-	地震	自動成功		シーンSL回
効果:	《ウェポンクリエイト》と同時に使用する。《ウェポンクリエイト》がセットアッププロセスで使用可能となる。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	携帯品の重量制限が、筋力基本値×2になる。							
トレーニング: 器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択した能力基本値を+3する。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

青江嶺次。刀工としての銘は「嶺次(みねつぐ)」。青江派の刀工、鍛冶屋の家系。父の後を継ぐために、刀鍛冶として金槌を振るっていたが、現代社会では無用の長物である刀を打つことに意味を見出せないでいた。そんなある日、エリンに召喚される。ここでなら、自分の打った刀にも意味を与えることができる。そう思いながら刀を打ち、それを自ら振るっていたが、異世界の強大な力の前では、刀の方が耐えられず、砕けてしまう。すぐに刀が壊れてしまうので、全力が出せない。ならば決して壊れない刀を創ればいい。そしてその刀で、全力で打ち合える相手を、探すのだ。自分の名前と同じ「レイジ」という技をいたく気に入っている。だから刀を壊すんだ君は。