キャラクター名: アダムズ・N・ローレンツ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	外観20代後半
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1520				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	2		20	3
		敏捷度	10			17 + 1	3
体	15	筋力	5	1		21	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	3			11 + 1	2
		精神力	3	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
全力攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化。	1H	15	1	2d+ 8	9	7	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
礼服	○□□○□□
煙草（12本入り）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
その他出費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7706 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

"害敵に仇なす混沌"と自称する"司書"で在る。

目の疵跡を眼帯で覆い、黒く塗り固められた礼服を身に纏うその姿は"無粋"そのものである。
他人など意に介さず、冒険者としての依頼を熟すのも、己の渇望から成るものだ。
喩え、その結果が善きにしろ悪きにしろ構わない。何故ならば結果が残るということは"飽きた"ということだからだ。
つまるところ言ってしまえば、己の欲望を満たすことが出来ればいいのである。
彼はそういう男だ――そう、彼女は言った。

右腕にはどの魔法で画かれているかも分からない呪印が施されている。
己がその腕を振るう際に顕現し、漆黒の霧を振り翳し、敵を殺害する。
言うなれば、この呪印こそが自らの武器でもある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟