キャラクター名

アネモネ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	27

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
82 秘密	何か秘密があった。どんな秘密かは覚えていない。それでも秘密だった
父	[redacted]
「ファーザー」	[redacted]
最後の音声記録	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィリア	恋心	3	①②③④⑤	
プラム	対抗	3	①②③④⑤	
イポメア	友情	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	任意の未練に狂気点＋1、ダメージ＋2
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内で他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、攻撃判定＋1、ダメージ+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定の出目＋1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃ダメージ＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋1、行動判定で大失敗しても損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃 1 ＋切断（相手は切断判定修正＋2）防御無視
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身が攻撃をあたえた際のみ使用可能。コストとして自身の基本パーツを一つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）1ターンに何度でも使える
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		たからもの		オート			家族の写真のロケットペンダント
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1