キャラクター名
氷炎 瑞貴 （ひょうえん みずき）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	(戸籍上は)男
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	安定した家庭	経験	盟友	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D奇妙な隣人	P	N		
D伝承者・白兵	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・サラ	3	2	メジャー					
効果： c-lv								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手データ変更(メモ参照)								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 飛行状態で戦闘移動 移動距離+(lv×2)								
結合粉砕	2	4	メジャー			対決	ピュア	
効果： 判定のD+LV 装甲無視								
炎の刃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果： 攻撃力+(lv×2)								
オリジン・アニマル	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： シーン中 素手攻撃力+(lv×2)								
熱感知知覚	★							
効果： 熱を見れる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

白熱
白兵　命中0　攻撃力+(lv+5)　G4　至近