キャラクター名
"穴開け"のドロン=ヌアラン

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	43
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5		10	23	3
		敏捷度	1		7	16	2
体	5	筋力	4		1	10	1
		生命力	11		5	21	3
心	9	知力	15		12	36	6
		精神力	7		9	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	10		
スカウト	7		
セージ	7		
ウォーリーダー	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	9	8

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 12	10	17											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 12	10	17											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 0 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	16			

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
魔法拡大/範囲	1-290p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1300 /合計 1300

その他メモ

「鼓動の水晶亭」亭主
'知らないこと'が嫌いで全てを知ろうとして冒険者となった。その一方で実力がつくたびに知らないことが増えていくことに嫌気がさし、冒険者ギルドの長となることで少しでも多くの知識を手に入れようと考えたため冒険者ギルドを立ち上げた。
彼のギルドでは単純な力業でのものよりも、複雑怪奇なもののほうが難易度が高く設定されている。
そのため、蛮族討伐依頼の報酬は少なく、遺跡探索に関する依頼、超常現象的な依頼の報酬は多い。(大抵の冒険者は鼓動の水晶亭で蛮族討伐の依頼をこなすことはないが、ドロンはそれを良しとしている。)
より複雑怪奇な依頼をこなした者、遺跡から奇妙な掘り出し物を集めた者をギルドが厚遇する傾向にある。
そのせいか、鼓動の水晶亭お抱えの有名冒険者は変人揃いである。(一説によるとあるお抱え冒険者の部屋の扉から毎日違う色の煙が漏れているという噂もある)

冒険者ギルドマスターとなる前は彼自身も冒険者であり、遺跡から珍妙なものを持ち帰っては売りさばいたり解析することで生計を立ててい

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟