プレイヤー名 ルチル・メタルガドナ

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	♀型ティンペット
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)				目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	40	27	8	10	8	27	6
ボーナス	13	9	2	3	2	9	2
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	16	11	3	4	2	10	2

HP	172
MP	119
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	強化S1ティフェレトの槍[精霊:地]	至近	-2	29	ı	10	10	-7	-
左手	S1クマーラの盾[硬化]	-	-	-	-	18	10	-1	-
頭部	S3ウーツヘルム[対霊/対魔/対抗:毒]		-	-	-1	12	3	-	0
胴部	強化S1ドラゴンメイル[封鎖]		-	-	-6	17	5	-	0
補助	ウーツポイントアーマー		-	-	-1	12	0	-	0
装身具	猛進のアミュレット		-	10	-	-	-	-	-
	能力値		11	0	3	0	10	5	21
スキル	フメルコーティング[物5/魔5]/トメイト゚ーシートド[物0/魔18]/アシンターマー[物2/魔1]/ヴローヴィスフレイム[魔2]/アイアンフット[移15]					7	26		15
その他	77-50直(命-3/5/6-7+10)/戦士の現5/6-7+1/物1)/5/4-7/5-(物5/8/15)/11/7-7/5(物2/度2/752)/輸売道(物2/度1/		-3	11		10	3	2	15
	総計(右)		6	50					
	総計(左)		8	21	-5	86	67	0	51
	総計(両)								m
	ダイス数		4 d	2 d	1 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	2			2	+ 2	d
トラップ解除	11			11	+ 2	d
危険感知	2			2	+ 2	d
エネミー識別	4			4	+ 2	d
アイテム鑑定	4			4	+ 2	d
魔術判定					+	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所持品								
■クリスタル	■サービス							
精霊:地のクリスタル	ポグシーチ料理							
	武器強化[ティフェレトの槍]							
硬化のクリスタル	防具強化[ドラゴンメイル]							
封鎖のクリスタル								
対霊のクリスタル	■道具							
対魔のクリスタル	バックパック							
	ベルトポーチ							
■乗物	小道具入れ							
ランドランナー	冒険者セット							
	戦士の環							

現在重量: 27

52 -1424025 最大重量: 所持金: 預金・借金:

所持品								
■クリスタル	■サービス							
精霊:地のクリスタル	ポグシーチ料理							
対抗:毒のクリスタル	武器強化[ティフェレトの槍]							
硬化のクリスタル	防具強化[ドラゴンメイル]							
封鎖のクリスタル								
対霊のクリスタル	■道具							
対魔のクリスタル	バックパック							
	ベルトポーチ							
■乗物	小道具入れ							
ランドランナー	冒険者セット							
	戦士の環							

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ
チューニング	*		ハ° ッシフ``		自身			
効果: 能力基本値をふたつ選	訳し、	キャラク	ター作成時に、	選択した	能力基本値	直の片方に-	+4し、も ⁻	5片方に-1。筋力+4、幸運-1
	\Diamond							
効果:								
■セットアップ	\Diamond							
効果:								
フォートレス	4	5	セットアップ	_	自身	自動成功		
効果: 【物理	防御力	】と【魔法	去防御力】に+	[SL×4]ਰ	る。この:	効果はラウ	ンド終了る	まで持続する。
■ムーブ	\Diamond							
効果:								
ファランクスクラッシュ	*	6	ムーフ゛	_	自身	自動成功		
効果 :装備している「装備部位:頭部、胴部、全身」の「	防具の「重量	」が合計で15以上	の時に有効。ダメージ増	加を行なう。 攻撃	のダメージに+[《ファランクススタ	イル》で選択した	能力値]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
■マイナー	\Diamond							
効果:								
ディフェンダー	5	3	マイナー	_	自身	自動成功		
効果:	[4	物理防御力	】に+[SL×3]する。こ	の効果はミ	ノーン終了る	まで持続す	る。
マジックディフェンダー	*	_	ハ° ッシフ゛	_	自身	_		
効果 :あなたが使用する《ディフェ	ンダー	-》の効果の)「【物理防御力	】に+[SL	×3]」を[【物理防御ス	り】と【魔:	法防御力】に+[SL×3]に変更する。
ヘビーアタック	*	8	マイナー	_	自身	自動成功	両手剣·斧・槍使用	
効果 :ダメージ増加を行なう。白兵	も攻撃(カダメージ	に+[攻撃に使り	用した武器	ひとつの重	量]する。	この効果は	メインプロセス終了まで持続する。
■メジャー	\Diamond							
効果:								
■効果参照	\Diamond							
効果:								
ラッシュ	*	6	効果参照	_	自身	自動成功	騎乗	
効果:	白	兵攻撃と同	同時に使用する	。その攻雪	隆のダメー	ジに+【移	動力】す	3 。
フロンタルアサルト	*	_	効果参照	_	自身	自動成功	シーン1	
効果:	武器	攻撃と同時	寺に使用する。	その攻撃の	Dダメージ	に+【筋力	基本值】	する。
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	騎乗、メインプロセス1回	
効果:あなたのメジャーアクションの終了後に使用する。 さ	らにメジャ・	-アクションとして	・ 特殊攻撃を行なう。 その特別	攻撃の命中判定は	【器用】判定となり、	その判定に+1Dする	。ダメージは[(SL)[)+CL×3](貫通ダメージ)となる。 クリティカル:ダイスロール増加

CL1: カバーリング、ディフェンダー、ボルテクスアタック、ファランクススタイル、ファランクスクラッシュ

4D+6 白兵攻撃 命中判定

2D+157 <土>魔法ダメージ:基礎2D+50《ファランウスクラッシュ[+16]》《ヘビーアタック[+26]》《ラッシュ[+51]》《シールドスラム[+12]》火酒[+2]

4D+6 白兵攻撃 命中判定《アサルトダッシュ》

2D+197 <土>魔法ダメージ:基礎2D+50《ファランウスクラッシュ[+16]》《ヘビーアタック[+26]》《ラッシュ[+51]》《フロンタルアサルト[+40]》《シールドスラム[+12]》火酒[+2]

1D-5 回避判定

1D6+10 【精神】判定+猛進のアミュレット[-1D]

ホースバトラー 3D+11 命中判定

1D+45 貫通ダメージ

物理/魔法

86/ 67 通常防御力

+12/ +12 セットアップ:《フォートレス》4

+15/ +15 マイナー: 《ディフェンダー》5+《マジックディフェンダー》

+14/ +14 封鎖: 《ファランクスフォート[物魔+9]》+《クローズシールド[物魔+5]》

129/ 108 合計防御力

146/ 126 《カバーリング》+《アイアンカバー[ドラゴンメイル:重量17]》

《ウェポンガード》物理ダメージ-14

ルチル・メタルガドナ			
	所持		
騎馬鎧		, AA	
リムブースト・メタル			
リムブースト・リフレクス			
■ポーション			
ポーションホルダー			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			
万能薬			
万能薬			
万能薬			
火酒			
退魔軟膏			
■呪符			
守護の呪符			

	─────	スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ
ルチル・メタルガドナ		ボルテクスアタック ★ - 効果参照 - 自身 自動成功
75755		
	所持品	■DR直前 ◇ I I I I I I I I I I I I I I I I I I
	777744	
リムブースト・メタル		
リムブースト・リフレクス		カー・ファン・カー・ストー・ストー・ストー・ストー・ストー・ストー・ストー・ストー・ストー・スト
		カバームーブ 3 4 《か/ドーリング》 - 自身 自動成功シーンSL回
■ポーション		
ポーションホルダー		アイアンカバー 3 2 《カバーリング》 - 自身 自動成功シーンSL回
グレートHPポーション		カー・ファン・ファン・ファン・ファン・ファン・ファン・ファン・ファン・ファン・ファン
グレートHPポーション		■DR直後
グレートHPポーション		
グレートHPポーション		
グレートHPポーション		効果 :ダメージ軽減を行なう。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに一[武器攻撃力/2]する(スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに÷2する
グレートMPポーション		
グレートMPポーション		
グレートMPポーション		■パッシブ ◇
グレートMPポーション		
グレートMPポーション		
万能薬		効果: 白兵攻撃のダメージに+[装備している「種別: 盾」の重量]する。
万能薬		アームズマスタリー ★ - N° ッシブ - 自身 -
万能薬		効果: 取得する際に「長剣、両手剣、槍、斧」からひとつ選択する。選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。
火酒		ファランクススタイル │★ │
退魔軟膏		30 果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択する。装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する。(イクイップリミット)など装備品の重量制限に修正を与えるスキルは、選択した能力基本値に修正を与えるようになる。 また、 特具の パラス制限 にかかわら 寺装備することができ
■呪符		効果:「使用条件:全身装備」と記述されているファランクスのスキルを、装備している防具にかかわらず効果を発揮、使用することができる
守護の呪符		
		効果: あなたのいるエンゲージが封鎖されている時に有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]する。
		アイアンフット 5 - パッシブ - 自身 -
		効果: 装備している「装備部位:頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で12以上の時に有効。 【移動力】に+[SL×3]する。
		アップデート ★ - パッシブ - 自身
		効果: 取得する際に能力基本値からひとつ選択する。選択した能力基本値に+5する。【筋力】を指定。
		効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+5する。
		パワーアーム ★ ー パッシブ ー 自身 ー 両剰ダ機欄
		効果:「装備部位:両」の武器を「右手」、あるいは「左手」のみで装備できる。 武器は「装備部位」は「両」のままであることに注意すること。
		ライディング ★ - パッシブ - 自身 - 騎乗
		効果: あらゆる命中判定と回避判定に+1Dする。
		クローズシールド
		効果: あなたが封鎖されているエンゲージにいる時に有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+5する。
		ハイパーシールド ★ ー パッシブ ー 自身 ー 盾装備
		効果: 【魔法防御力】に+[あなたが装備している「種別:盾」の「物理防御力」]する。
		エンラージリミット ★ - パッシブ - 自身 -
		効果: 携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。

_{II} キャラクター名=====		──」 プレイヤー名 ─		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限		メモ	
ルチル・メタルガドナ				ホーム:レイウォール			ハ° ッシフ゛	_	自身					
				効果: 【筋力基本値】	【器用】	基本値】	【知力基本值】	に+1する	。ただし、	他の《ホ	-ム:~^	- 》を取得て	きなくなる	0
	所持	品		マシンリム	*	_	ハ° ッシフ``	_	自身	-				
				効果:			基本値】【器	用基本値】	【敏捷基	本値】に+	-1する。			
				マシンアーマー	*	_	ハ° ッシフ``	_	自身	-				
							物理防御力】(z+2、[[魔法防御力	」(こ+1す	-る。			
				フェイス: セフィロス	*	_	ハ° ッシフ``	_	自身	_				
				効果:取得する際に能力基本値からふたつ	選択する	。選択したご	ふたつの能力基本値で	すべてに+1す	る。ただし、	他の《フェ1	イス: ~~ 》を	£取得できなくた	よる。【筋力】「	【精神】を選択。
				トレーニング:筋力	*	_	ハ° ッシフ゛	_	自身	_				
				効果:	取得で	する際に覚	ド力基本値をひ	とつ選択す	る。選択	した能力基	本値に+	3する。		
				トレーニング:器用	*	_	ハ° ッシフ゛	_	自身	_				
				効果:	取得	する際に覚	ドカ基本値をひ	とつ選択す	る。選択	した能力基	本値に+			
				トレーニング:精神	*	_	ハ° ッシフ゛	_	自身	_				
				効果:	取得7	する際に前	と力基本値をひ	とつ選択す	る。選択	した能力基	本値に+	3する。		
				グローヴィスフレイム	*	_	ハ° ッシフ゛	_	自身	_				
				効果:		【魔法院	i御力】に+2す	る。また、	、あなたの)属性は </td <td>く>となる。</td> <td>,</td> <td></td> <td></td>	く>となる。	,		
				インテンション	*	_	ハ° ッシフ゛	_	自身	_				
				効果:		【最大MP	に+CLする。	《バイタ	リティ》と	・ 同時に取	得できない	,1,		
				フックダウン	*	3	クリンナップ°	_	自身	自動成功	シーン1回	ı		
				効果:		-	「種別:ポーシ	ョン」のア	イテムを1	個使用する	5.			
				パラディオンI	*	_	効果参照	_	自身	自動成功	ל	T		
				効果:あなたがダメージを受ける	ダメー	ジロールの	_ の直後に使用す	る。ダメー	_ -ジ軽減を [;]	- 行なう。フ	ェイトを1	点消費。 そ		にー5する。
				パラディオンⅡ	*	_	効果参照	_	自身	自動成功	ל			
				効果:《カバーリング》と同時に使用する。フェ	・ こイトを1点	点消費。1回のメ	ジャーアクションでの	複数回の攻撃や、				 :れていても、あな		
				サクセション	*	_	ハ° ッシフ``	_	自身					
				効果:プリプレイに装備、あるいは携帯してい							【物理防御力】/	か【魔法防御力】		
				アサルトダッシュ	*	8	メジ゛ャー	3sq	直線(選択	命中	が 騎乗 がが1	0		
							白兵攻撃を行な							
														-
									1					
												T		
				効果:		1	1	1	1	1	1	_1		
				効果:		1	1	1	1	1	1			
				効果:			1	1	1	1	1			
						1	L	1	1	1	1			
												1		
								1	1		1			
												T		
					ш		1		1	1	1			
												T		
									1	1	1			
1			1	LANCE .										