

キャラクター名 ルルル・メタルガドナ	プレイヤー名
-----------------------	--------

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	♀型ティンペット
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	騎士			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	40	27	8	10	8	27	6
ボーナス	13	9	2	3	2	9	2
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	16	11	3	4	2	10	2

HP	172
MP	119
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	強化S1ティフェレットの槍[精霊:地]	至近	-2	29	-	10	10	-7	-
左手	S1クマラの盾[硬化]	-	-	-	-	18	10	-1	-
頭部	S3ウーツヘルム[対霊/対魔/対抗:毒]	/	-	-	-1	12	3	-	0
胴部	強化S1ドラゴンメイル[封鎖]	/	-	-	-6	17	5	-	0
補助	ウーツポイントアーマー	/	-	-	-1	12	0	-	0
装身具	猛進のアミュレット	/	-	10	-	-	-	-	-
能力値			11	0	3	0	10	5	21
スキル	クローゼッド・シールド[物理防御力+10]、マインナー[物理防御力+10]、ディフェンダー[物理防御力+10]、マジックディフェンダー[魔法防御力+10]、フロンタルアサルト[物理攻撃力+10]、ホースバトラー[物理攻撃力+10]、バックパック[物理防御力+10]、ベルトポーチ[物理防御力+10]、ランドランナー[物理防御力+10]					7	26		15
その他	クローゼッド・シールド[物理防御力+10]、マインナー[物理防御力+10]、ディフェンダー[物理防御力+10]、マジックディフェンダー[魔法防御力+10]、フロンタルアサルト[物理攻撃力+10]、ホースバトラー[物理攻撃力+10]、バックパック[物理防御力+10]、ベルトポーチ[物理防御力+10]、ランドランナー[物理防御力+10]		-3	11		10	3	2	15
総計(右)			6	50					
総計(左)			8	21	-5	86	67	0	51
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
■クリスタル	■サービス
精霊:地のクリスタル	ポグシーチ料理
対抗:毒のクリスタル	武器強化[ティフェレットの槍]
硬化のクリスタル	防具強化[ドラゴンメイル]
封鎖のクリスタル	
対霊のクリスタル	■道具
対魔のクリスタル	バックパック
	ベルトポーチ
■乗物	小道具入れ
ランドランナー	冒険者セット
	戦士の環

現在重量:	27	所持金:	-1424025	預金・借金:	
最大重量:	52				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1。筋力+4、幸運-1
	◇							
効果:								
■セットアップ	◇							
効果:								
フォートレス	4	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:								【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×4]する。この効果はラウンド終了まで持続する。
■ムーブ	◇							
効果:								
ファランスクラッシュ	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:								装着している「装備部位:頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で15以上の時に有効。ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+[「ファランクススタイル」で選択した能力値]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
■マイナー	◇							
効果:								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:								【物理防御力】に+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								あなたが使用する《ディフェンダー》の効果の「【物理防御力】に+[SL×3]」を[【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]に変更する。
ヘビーアタック	★	8	マイナー	-	自身	自動成功	両手剣・斧・槍使用	
効果:								ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+[攻撃に使用した武器ひとつの重量]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
■メジャー	◇							
効果:								
■効果参照	◇							
効果:								
ラッシュ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果:								白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+[移動力]する。
フロンタルアサルト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シールド	
効果:								武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+[筋力基本値]する。
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	騎乗	効果参照
効果:								あなたのメジャーアクションの終了後に使用する。さらにメジャーアクションとして特殊攻撃を行なう。その特殊攻撃の命中判定は【器用】判定となり、その判定に+10する。ダメージは[(SLD+CL×3)(貫通ダメージ)となる。クリティカル:ダイスロール増加

CL1: カバーリング、ディフェンダー、ボルテクスアタック、ファランクススタイル、ファランスクラッシュ
4D+6 白兵攻撃 命中判定 2D+157 <土>魔法ダメージ:基礎2D+50《ファランスクラッシュ》+16】《ヘビーアタック》+26】《ラッシュ》+51】《シールドスラム》+12】火酒【+2】
4D+6 白兵攻撃 命中判定《アサルトダッシュ》 2D+197 <土>魔法ダメージ:基礎2D+50《ファランスクラッシュ》+16】《ヘビーアタック》+26】《ラッシュ》+51】《フロンタルアサルト》+40】《シールドスラム》+12】火酒【+2】
1D-5 回避判定 1D6+10 【精神】判定+猛進のアミュレット[-1D]
ホースバトラー 3D+11 命中判定 1D+45 貫通ダメージ
物理/魔法 86/ 67 通常防御力 +12/ +12 セットアップ:《フォートレス》4 +15/ +15 マイナー:《ディフェンダー》5+《マジックディフェンダー》 +14/ +14 封鎖:《ファランクスフォート》[物魔+9]+《クローズドシールド》[物魔+5] 129/ 108 合計防御力 146/ 126 《カバーリング》+《アイアンカバー》[ドラゴンメイル:重量17]
《ウエポンガード》物理ダメージ-14

キャラクター名
ルチル・メタルガドナ

プレイヤー名

所持品

所持品			
騎馬鎧			
リムブースト・メタル			
リムブースト・リフレクス			
■ポーション			
ポーションホルダー			
グレートHPポーション			
グレートHPポーション			
グレートHPポーション			
グレートHPポーション			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
万能薬			
万能薬			
万能薬			
火酒			
退魔軟膏			
■呪符			
守護の呪符			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その武器攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
■DR直前	◇							
効果：								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済みにならない。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	1回/SL	
効果：《カバーリング》と同時に使用。《カバーリング》を「射程：近接」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
アイアンカバー	3	2	《カバーリング》	-	自身	自動成功	1回/SL	
効果：使用する際に装備している防具からひとつを選択する。《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》によるカバーでダメージを受ける際に、【物理防御力】と【魔法防御力】に+[選択した防具の「重量」]する。								
■DR直後	◇							
効果：								
ウェポンガード	★	4	DR直後	-	自身	自動成功	防御中1回、再装備	
効果：ダメージ軽減を行なう。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに-[武器攻撃力/2]する(スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに+2する)。								
インバルネラブル	★	-	DR直後	-	自身	自動成功	シリア1	
効果： あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
■パッシブ	◇							
効果：								
シールドスラム	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-	盾装備	
効果： 白兵攻撃のダメージに+[装備している「種別：盾」の重量]する。								
アームズマスタリー	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果： 取得する際に「長剣、両手剣、槍、斧」からひとつを選択する。選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ファランクススタイル	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果：取得する際に能力基本値からひとつを選択する。装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する。(イクイップリミット)など装備品の重量制限に修正を与えるスキルは、選択した能力基本値に修正を与えるようになる。また、防具の「クラス制限」にかかわらず装備することができる。								
ファランクスモード	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果：「使用条件：全身装備」と記述されているファランクスのスキルを、装備している防具にかかわらず効果を発揮、使用することができる。								
ファランクスフォート	3	-	パ°ッパ°	-	自身	-	全身装備	
効果： あなたがいるエンゲージが封鎖されている時に有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]する。								
アイアンフット	5	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果： 装備している「装備部位：頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で12以上の時に有効。【移動力】に+[SL×3]する。								
アップデート	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果： 取得する際に能力基本値からひとつを選択する。選択した能力基本値に+5する。【筋力】を指定。								
リンメルコーティング	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+5する。								
パワーアーム	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-	両手剣・斧・槍装備	
効果：「装備部位：両」の武器を「右手」、あるいは「左手」のみで装備できる。武器は「装備部位」は「両」のみであることに注意すること。								
ライディング	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-	騎乗	
効果： あらゆる命中判定と回避判定に+1Dする。								
クローズシールド	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-	盾装備	
効果： あなたが封鎖されているエンゲージにいる時に有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+5する。								
ハイパーシールド	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-	盾装備	
効果： 【魔法防御力】に+[あなたが装備している「種別：盾」の「物理防御力」]する。								
エンラージリミット	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果： 携帯品の重量制限が[「筋力基本値」×2]になる。								

