キャラクター名: セラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	5	経歴	才能を絶賛されたことがある 大きな嘘をついている 魔剣の迷宮で迷ったことがある		
経験点	1360				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	3		17	2
		敏捷度	10			16	2
体	6	筋力	9	1		16	2
		生命力	4			10	1
心	9	知力	10	1		20	3
		精神力	11	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
フェアリーテイマー	3		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	3

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 3	10	4	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
太矢36本	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□

魔晶石（5点）	○□□○□□
銀の矢x7	○□□○□□
魔晶石1点×5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 9414 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法誘導	223 p		p
精密射撃	218 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
(任意)	○	○

装備品		説明
頭	リボン（？）	
耳	ピアス	
顔		
首	首飾り（宝石）	
背中	背負い袋	
右手	腕輪（革）	
腰	宝石ケース	
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	指輪（天然石）	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

闇に魅入られた（中2病的な意味で）冒険者の少女
魔剣の迷宮をクリアしたとかいう嘘をつくがすぐばれた
よく迷子になる
空気を読めないのか読まないのか

開始3日前迷子になっていたところをソラ（そらのPC）に助けられる。
目的の町に送ってもらったが滞在せずについていくことにした。
「ここが目的だった気がしたけどキミについていくことにしたからよろしくね！！」（集中線）
http://sheez.net/gmtool/fairy.html?ZIlo0dXXX
（妖精のやつ）
副賞：熟練狩人の証

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟