

キャラクター名
妖精神官

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			11	1
敏捷度	6	1		12	2
筋力	6	1		13	2
生命力	9	2		17	2
知力	6	3	6	22 + 2	4
精神力	9	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	5		
レンジャー	3		
セージ	3		

戦闘特技			
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	2	3	3
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス 飛行修正済み	1H	5	2	2d+ 4	12	3	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
インドミタブルポーション	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	120
	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	12	36	2d+	5	6	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	7	2d+	0	33		
		2d+	7	2d+	8	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首	ポーションインジェクター	補助動作で仕込んだポーション一つを使用する。
背中		
右手	能力増強の腕輪	知力
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他デモンズフィア	マギスフィア小・発動体の代用となる。	

装備品		説明
左手		

その他メモ		自動失敗チェック
追加経験点10,000		○□□□⑤
所持金+14,000		○□□□⑩
成長回数3/2/2/1/1/0		○□□□⑮
		○□□□⑳
		○□□□㉕
		○□□□㉑
		○□□□㉒
		○□□□㉓