

キャラクター名 死霊戦士

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	2		14 + 1	2
体	7	敏捷度	6	1		13	2
		筋力	6	3	6	22 + 2	4
心	5	生命力	9	2		18	3
		知力	6	1		12	2
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
エンハンサー	5		

戦闘特技		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
リカバリィ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	7	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		20		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		ファイター	合計値	7 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード	2H	24		2d+ 7	10	9	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
インドミタブルポーション	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	240 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	6	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	不敵の仮面 気絶からの回復時、HPを追加で10点回復
首	
背中	
右手	能力増強の腕輪 腕力+2
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	韋駄天ブーツ 移動力+5
その他デモンズフィア	マジスフィア小の代用となる。

装備品	説明
左手	器用の指輪 器用+1

その他メモ	自動失敗
追加経験点10,000	チェック
所持金+14,000	□□□□⑤
成長回数3/2/2/1/1/0	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓