キャラクター名: アズール

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	9	10	7
ボーナス	2	2	3	5	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	5	4	3

HP	26
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			2	0	3	0	4	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	3	5	4	8	7
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション*2	

現在重量： 7		
最大重量： 7	所持金： 50	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 魔法攻撃。12+3D点の〈火〉属性ダメージ。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果： 魔術判定+1D。								
エフィシエント	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果： 「分類:魔術」の効果をダイスで求めるものに対し効果量+[SL*2]								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： セットアップで魔物知識判定を行える。								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果： 魔物知識判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								