キャラクター名	プレイヤー名
奏多　奏（かなたかなで）	

シンドローム	ノイマン / ブラックドッグ	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	模範的高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女性
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	43 %
出自	闘病生活	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	1	0			2
精神	4	0	0			4
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	5
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵	1		射撃	2	22	ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	4	
運転 :<多脚戦車>			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
頭部バルカン	射撃	2r+19		8		コスト0　サイドリールがのらない。
感応性自動迎撃システム	射撃	2r+21				コスト2　射撃によるドッジ。サイドリールがのらない。
マルチウェポン				+1D		コスト3
ヴァリアブルウェポン				+1D		コスト6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
【ATA-RP】	-	15	-	-3	

合計装甲： 15　合計回避： 0

所持品	
思い出の1品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P　有為	N　憤懣		
？？？	P　執着	N 敵愾心		
謎の声	P 親近感	N　恐怖		
シャルロット	P　庇護	N　隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　10　残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時				-	
効果：								
オリジン：プラント	4	2	マイナー				-	
効果：								
武芸の達人	3	-	常時				-	
効果：								
マルチウェポン	5	3	メジャー				-	
効果：								
ヴァリアヴルウェポン	1	3	メジャー				Lim	
効果：								
ゲットダウン	1	2	リアクション				-	
効果：<白兵><射撃>いずれかでドッジ								
ハードワイヤード	5	-	常時				-	
効果：タゲスコ*4<射撃>+8,リニアライフル*1								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「私なら、もっと上手くやれたハズなんだ――！！」

学園内のどのような些細な行事も一生懸命に取り組む模範生。
幼い頃は循環器系の病気を患っており小学校時代の大半を病院で過ごしてきた。
このまま白い壁から切り抜かれた外の景色を眺めて終わると考えていたが、数年になり劇的に症状が安定したことで学生生活を手に入れた。
今も定期的な検診に通っており、またそれとは別に共に幼少期
を同じ病室で過ごした友人「シャルロット」のお見舞いに来ており、足の悪い彼女にかわって趣向品など買い出し差し入れている。
失った時間を取り戻すように、或いはこの時間を享受できない友人の分まで獲得するように1分1秒を惜しんで学生生活を送っていた。

校則には基本的に従順だが主治医から貰った木製のペンダントだけはひっそり首から下げ常に持ち歩いている。

――――――――――――――――――――――――――――――

―――――――――――――――――――――　・　・　・

―――――――――――――・・・・・・

UGNによって施された記憶処理が解け蘇ったのは10年前の事件の記憶。
10年前、天上市でジャームによる大規模災害の鎮圧任務中の【戦術多脚戦車ATA】が
病院を庇う中で衝突。建物に大きな損壊。及び、多数の怪我人が発生した。
奏の記憶にあるのは病院の窓から見たどんどん迫ってくるロボットの背中と、
その際に倒壊してきた落下物から奏を庇って足を怪我したシャロの姿だった。

そして、10年の時を経て今、数奇な運命の果てに再会を果たす―――