

キャラクター名
異亞 愛

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|------|-------|------|------|
| シンドローム | キュマイラ | | ワークス | 格闘家 | カヴァー | 高校生 |
| | エグザイル | | | | | |
| オプション | 年齢 | | 17 | 性別 | | 男 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | | 33 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 親友 | 邂逅 | 自信 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 37 |
| 肉体 | 5 | 1 | 2 | | | 8 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|------|----|----------|
| 破壊の爪 | 白兵 | 8r+4 | 1 | LV×8 | | 破壊の爪のデータ |
| 鬼神の大爪 | 白兵 | 8r+4 | | | | メジャーコンボ |
| 破獣爪 | | 0 | | | | マイナーコンボ |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 1 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 肉体のダイスの判定を+LV+2 | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 武器生成 武器欄参照 | | | | | | | | |
| CR: キュマイラ | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 鬼の一撃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 白兵攻撃をガードされるとダメージを+LV×5 | | | | | | | | |
| 吸収 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: ダメージを与えたら対象のそのラウンドの判定を-LV個する | | | | | | | | |
| 爪剣 | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: 白兵攻撃の攻撃力+LV×2 相手のドッジの判定を-1個 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
|--|--|--|--|--|