キャラクター名
夢騒かなみ（むそう　かなみ）

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	転校生
オプショナル	オルクス	年齢	16	性別	女性
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	46 %
出自	親戚と疎遠	経験	古強者	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：遺産	5		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《赫き剣》	白兵	5r+6		9		1点消費時
《赫き剣》	白兵	5r+6		16		8点消費時
60↑ HP消費1点	白兵	8r+6		29		《縮地》使用時。HP2点消費
60↑ HP消費6点	白兵	8r+6		34		《縮地》使用時。HP2点消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
蛇王の外套		7			D。ウロボロスのエフェクト１つ取得

合計装甲：	7	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
携帯電話	
制服	
カジュアル	
カッターナイフ	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:遺産継承者	P	N		
経験：姫野琴音（ことっち）	P　庇護	N 劣等感		
邂逅：藤原銀（ふーさん）	P　友情	N　悔悟		
シナリオ：キッド・レイン	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
縮地	4	2	オート				LV/シナリオ	
効果：移動時使用。離脱可任意の場所へ								
バックスタブ	4		常時					
効果：《縮地》使用MP中攻撃力+[LV*5]。エフェクトレベルアップなし、侵食基本値+4								
赫き剣	3	3	マイナー					
効果：使用時[LV*2]点以下のHP消費し武器作成								
コンセ：ブラム	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：								
鮮血の一撃	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果：ダイス+[LV+1]個。HP2点消費								
原初の赤：一閃	1	2+1	メジャー			白兵		
効果：全力移動後白兵攻撃								
イージスの盾	2	3	オート					
効果：ガード値+(LV)D								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体		LV/シナリオ	
効果：ダイス一つを10に変更								
ブラッドリーディング	1							
効果：ぺろぺろ								
かぐわしき鮮血	1							
効果：くんくん								
猫の瞳	1							
効果：ぴかーん								
地獄耳	1							
効果：ふむふむ								
効果：								

PL：Ryo アバター：カナ・アナベラル

Ｄ：遺産継承者
蛇王の外套：古代の王が悪魔と契約して得た外套。契約者の双肩には蛇の痣が浮かび、あらゆる知識を授けるという。
契約者は次第に良心を失い冷徹になっていく。

■成長履歴
●第1話
《イージスの盾》2、《地獄耳》取得
<白兵>5→6、<意志>0→3、<知識：遺産>0→5
ロイス整理：変化なし

■設定
ぽわぽわしてる女の子。ぼーっとするのが趣味みたいなもの。可愛いものや甘いものが好き。
独自のあだ名をつけて呼ぶ。
・柏崎愛→かっしー
・桜井幽→さーさん隊長
・月詠夜那魅→みーみー
・春日舞→すがさん

幼少期の記憶を失っており、覚えているのは血の海の真ん中で満たされながら、怖い顔をした人たちに囲まれている場面。
彼らがUGNという組織のオーヴァードだと知ったのは、回収されてからのこと。