キャラクター名

アタッカー

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
月下	保護	3	①②③④⑤	
はさみ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次のアクションのコストを□1する
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵マニューバの出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、出目とダメージを+1
サブクラス		円舞曲		オート	なし	自身	ターン終了まで、あなたの対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃ではあなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に防御1、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバダメージ+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵、肉弾ダメージ+1
腕		たからもの		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1