

キャラクター名
揚巻 枝垂(あげまき しだれ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭	経験	逃走	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	15
感覚	2	0	3			5	(非装備時)	15
精神	4	0	0			4	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クロスボウ	射撃	5r-2	-	2		G値 / 能力置換 / 補正 って?

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲: 1 合計回避: 0

所持品	
使用人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費
矢神 秀人	P 好奇心	N 猜疑心		
玉野椿	P 憧憬	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のCii値を-Lv								
赤方偏移世界	2	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: そのラウンド間、対象の行動値を+[Lv×2]								
魔王の理	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: エフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×2]								
瞬速の刃	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 重力で操る武器の速度を増大化/エフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個								
スピードアップ	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 自身の行動値を+Lv / 侵食率によるレベルアップ効果を受けない								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 知ってる場所に行けるゲートを生成, 戦闘中や緊迫時には使えない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄