

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	16?	性別	
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	40	%
出自	半身	経験	喪失	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	2			7	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	0	0	1		3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	7r+2	4	LV+5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
永遠の炎	P	N		
夜桜風	P 庇護	N 偏愛		
シザーリオ	P 尊敬	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセクトレイト	3	2	メジャー					
効果:								
炎の刃	5	2	メジャー	武器		対決		
効果: LV×2								
白熱	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:								
氷の加護	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: LV×2								
灼熱の砦	3	3	メジャー			対決		
効果: Lv×3								
クロスバースト	5	4	メジャー			対決	80	
効果: LV×4、ダイス-2								
オリジン ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果:								
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: LV×4、行動値-5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								