

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ブラム=ストーカー		ワークス		カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	338
肉体	1	0	0		4	5	行動値	18
感覚	3	0	0		2	5	(非装備時)	18
精神	2	0	0		6	8	戦闘移動	23
社会	2	0	0		1	3	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC		5	交渉		
回避			知覚		5	意志		5	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		5			

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
虐殺機関	P	N			
不滅の妄執	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	10		常時	至近	自身			
効果: 最大HP+[Lv*30]								
加速する刻 I	2		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: メインプロセスを行う、ラウンド1回、シナリオ[Lv]回								
コンセントレイト: オルクス	3		メジャー					
効果: C値-[Lv]								
紅の刃	10		メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力+[Lv+1]の射撃攻撃								
血の宴	3		メジャー		範囲(選択)	対決		
効果: 対象を範囲(選択)に変更、シナリオ[Lv]回								
生命吸収	3		メジャー		単体	対決	80	
効果: ダメージを与えた時、対象は[Lv*3]点のHPを失い、それと同じだけ自分は回復する								
棘の縛め	1		メジャー	視界	単体	対決		
効果: 攻撃力+[Lv]の射撃攻撃を行う、ダメージを与えた際BS硬直を与える								
アニマルテイマー	3		M/R					
効果: 判定ダイス+[Lv+1]個								
ブラッドバーン	4		メジャー				80	
効果: 攻撃力+[Lv*4]、HP5点消費								
妖精の手	3		オート	視界	単体	自動		
効果: ダイスを1つ10に変更、1つの判定に1回、シナリオ[Lv]回								
領域の庇護	3		オート	視界	単体	自動		
効果: 暴走以外のBS[Lv]個回復、シーン1回								
領域の盾	3		オート	至近	単体	自動		
効果: カバーリングさせる、シーン[Lv]回								
力の法則	3		オート	視界	単体	自動	100	
効果: 自分以外のDR+[Lv+1]D、R1回								

コンボ
セットアップ:
なし

イニシアチブ:
〈加速する刻〉2
メインプロセスを行う、ラウンド1回、シナリオ[Lv]回

マイナー:
なし

メジャー:
【エレウシスの秘儀】
〈紅の刃〉10+〈血の宴〉3+〈生命吸収〉3+〈ブラッドバーン〉4+〈棘の縛め〉1+〈アニマルテイマー〉3
判定ダイス+4D、攻撃力+28、対象: 範囲(選択)、射程: 視界、ダメージを与えた際対象に9点のHPダメージを与えその分回復し、BS硬直を与える

オート:
〈妖精の手〉3
出目を1つ10に変更、判定1回につき1回使用可、シナリオ3回

〈領域の庇護〉3
暴走以外のBS3個回復、シーン1回

